

FEDERACIÓN INTERNACIONAL DE TIRO CON ARCO



CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS

1º DE ABRIL DE 2010

LIBRO 5



**Real Federación
Española de
Tiro con Arco**



Consejo
Superior de
Deportes



COMITE OLIMPICO
ESPAÑOL



LIBRO 5

Esquíé - Tiro con Arco Series varias de Tiro con Arco

Esta edición contiene todas las leyes y reglas aprobados por el Congreso de FITA hasta el 31 de Agosto de 2009 y las reglas adicionales en vigor el 1 de abril del 2010. Pueden existir reglas adicionales e interpretaciones después de esta fecha así como enmiendas a los textos que pueden afectar a esta edición. Por favor compruebe en la página Web de FITA ([www. archery.org](http://www.archery.org)) el listado de nuevas reglas, enmiendas e interpretaciones que pueden estar en vigor. Esta versión sustituye a todas las ediciones anteriores.



CAPÍTULO 10

ESQUÍ – ARCO

Se editará en breve.



CAPITULO 11

SERIES VARIAS

- 11.1 La Serie Club**
La serie Club es una Serie FITA que permite al atleta tirar encuentros sin eliminación directa. Existe la posibilidad de diferentes variantes las cuales se recogen en los respectivos reglamentos.
- 11.2 La Serie de Encuentros de Duelo**
La serie de Encuentros de Duelo. Tirada a 18 metros sobre dianas triples verticales de 40 cm., o a 70 metros sobre dianas de 122 cm.
- 11.3 Párrafo dejado intencionadamente en blanco**
- 11.4 La Serie de Bosque**
La Serie de Bosque es una serie de campo de distancias desconocidas tirada sobre cualquier número de dianas consistentes en dibujos de animales.
- 11.5 La Serie de Tiro sobre Suelo (“Clout”)**
La serie de Tiro sobre Suelo es un tiro a larga distancia sobre una diana representada en el suelo, con una bandera central llamada “el clout”.
- 11.6 El Tiro a Larga Distancia**
El objeto del tiro a larga distancia es definir la distancia máxima que se puede alcanzar tirando con cierto tipo de equipamiento.
- 11.7 La Serie Académica**
La Serie Académica es una serie de Equipos de Tiro sobre Diana, tirada sobre dianas de Acierto/Fallo.
- 11.8 Carrera - Arco**
La Carrera-Arco es una disciplina que combina la carrera de campo a través con el tiro con arco.
- 11.9 La Serie FITA Club, de Campo Sistema de “Handicap”**
La serie Club de Campo FITA introduce el sistema de tanteo de acierto/fallo y el sistema de handicap dentro del Tiro de Campo con objeto de hacerlo mas divertido.
- 11.10 Reglas 3D**
- 11.11 Series recreativas de Tiro de campo**
La introducción de este tipo de Series es una forma de enriquecer el Tiro de campo, usando otras clases de arcos, además del long bow.



11.1 LA SERIE CLUB

La serie Club es una serie que permite al atleta tirar encuentros sin que tenga eliminación directa. Sus posibles variantes son recogidas en los correspondientes Reglamentos, uno de los cuales se indica a continuación.

11.1.1 Serie de Encuentros a 50 metros.

La Competición

La Serie de Encuentros a 50 metros consiste en una Serie de Clasificación de 27 flecha tiradas a 50 metros en diana de 122 cm. para todas las categorías. Los resultados de esta serie de clasificación serán utilizados para dividir a los atletas en grupos homogéneos de ocho (8) dentro de cada división, independientemente de su clase.

Los atletas de cada grupo tirarán unos contra otros en una "Serie Robin" de encuentros. Esto determinará los tres ganadores en cada grupo.

Notas aclaratorias:

- *Divisiones: Recurvo, Compuesto, Desnudo, Estándar.*
- *Clases: Todas las clases, independientemente del sexo y/o edad competirán entre sí, en las mismas Divisiones.*
- *Número de flechas en la Serie de Clasificación: 9 tandas de 3 flechas cada una, total 27 flechas.*
- *Número de flechas en los Encuentros: 7 encuentros de 9 flechas cada uno, total 63 flechas.*
- *Total de flechas en la competición: 90 flechas, para un tanteo máximo de 900 puntos.*
- *Procedimiento de clasificación: Los atletas se clasificarán por impactos totales, oros y "X".*
- *Los atletas son reposicionados en los parapetos como sigue: Los atletas 1 al 4 en la diana 1; los atletas 5 al 8 en la diana 2, y así sucesivamente hasta terminar la División. Esto se repite en todas las Divisiones.*
- *En caso de empates en la Serie de Clasificación: para los puestos 8/9, 16/17, etc. de cada división, serán clasificados por los organizadores (sugerencia: se puede utilizar el orden alfabético del apellido, seguido por el nombre.*



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

- *Distribución de grupos y parapetos: Habrá un mínimo de 2 atletas por parapeto, y un mínimo de 4 atletas en un grupo. Esto quiere decir que las divisiones con menos de 4 atletas no pueden tirar. Los organizadores dispondrán a su discreción los últimos 2 o más grupos en la clasificación de cada división, para cumplir con este mínimo.*
- *En cada grupo, cada atleta tirará 7 encuentros, cada uno de 3 tandas de 3 flechas.*
- *Los encuentros serán tirados en la siguiente secuencia (considerando las dianas 1 y 2 como del mismo grupo)*
- *Primera serie de encuentros (Encuentros 1 al 4)*
 - *A1 – A2 B1 – B2 C1 – C2 D1 – D2*
 - *A1 – B2 B1 – C2 C1 – D2 D1 – A2*
 - *A1 – C2 B1 – D2 C1 – A2 D1 – B2*
 - *A1 – D2 B1 – A2 C1 – B2 D1 – C2*
- *Segunda serie de encuentros (Encuentros 5 al 7)*
 - *A1 – D1 B1 – C1 A2 – D2 B2 – C2*
 - *A1 – C1 B1 – D1 A2 – C2 B2 – D2*
 - *A1 – B1 C1 – D1 A2 – B2 C2 – D2*
- *El resultado de los encuentros se decidirá por tanteo como sigue:
Los ganadores de un encuentro tendrán 2 puntos; en caso de empate, 1 punto para cada uno, y el perdedor de un encuentro, no obtendrá puntos. Si hay pases para encuentros sin oponente, el atleta tirará, pero no ganará puntos.*
- *Los atletas que ganen el máximo de los 7 encuentros, habrán ganado 14 puntos en total.*
- *El ganador de cada grupo se determinará por el total de los puntos de encuentros. En caso de empate, se romperá el empate por el total de puntos acumulados incluyendo la Serie de Clasificación (además los dieces y “X”) En caso de un empate perfecto al final, los atletas serán clasificados en la misma posición.*
- *Cada atleta tirará 90 flechas a 50 metros en dianas de 122 cm., lo que da un tanteo total comparable al de la Serie FITA 900. Los organizadores pueden, a su discreción, dar premios a los tres mayores tanteos en cada División, así como a los equipos mejor clasificados de cada División (los tres mejor clasificados forman un equipo)*
- *Las hojas de puntuaciones para las 27 flechas podrían ser las normales que se utilizan en competición de Sala o Aire Libre.*



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

- *Las hojas de puntuaciones para los grupos podrían ser organizadas como sigue: las hojas 1 – 1 y 1 – 2 se utilizarán en las dianas 1, en cada grupo; y las hojas 2 – 1 y 2 – 2 se utilizarán en las dianas 2 de cada grupo.*

Recomendaciones de cómo desarrollar la competición

Se sugiere comenzar la competición sobre las 10:30 por la mañana con dos tandas de tres flechas de práctica, seguidas de las 27 flechas de la Serie de Clasificación.

Los atletas pueden ser distribuidos en las dianas de izquierda a derecha, teniéndolos separados por Divisiones, por ejemplo, primero Recurvo, seguido por Desnudo y a continuación Compuesto.

Debe haber suficientes parapetos para que todos los atletas de una división tiren en su propio parapeto. Se puede tener disponible un parapeto vacío al final para cada división.

Los atletas llevarán dorsales normales.

Después de tirar las primeras 27 flechas, se les pedirá a los atletas que dejen su dorsal en la línea de tiro.

Durante un descanso para comer de aproximadamente 45 minutos o una hora, los organizadores prepararán el resultado de la Serie de Clasificación y el reposicionado de los atletas en los parapetos.

Los atletas serán llamados por los organizadores a la línea de tiro parapeto a parapeto, para asegurarse de que entienden su nueva asignación de diana, y les permitan recoger y colocarse su nuevo número de dorsal.

Las hojas de puntuaciones para los nuevos grupos de encuentros se habrán preparado por los organizadores incluyendo los números de diana y los nombres de los oponentes para hacer fácil a los atletas comparar cada tanteo del otro atleta al final de cada encuentro.

Se tirará el primer grupo de 4 encuentros, seguido del segundo grupo de 3 encuentros.

Los organizadores dispondrán un intervalo corto de unos 10 minutos entre los dos grupos de encuentros, para recoger las hojas de puntuaciones y preparar una lista de resultados provisionales.

La ceremonia de entrega de Trofeos tendrá lugar tan pronto como sea posible. Después del segundo grupo de encuentros.



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

Hay un programa informático especial para manejar todas las fases de la competición, disponible sin cargo en la FITA, que se puede utilizar para hacer que la competición discorra adecuadamente. El programa solo requiere un terminal de PC (386/4 Mb RAM) con MS-DOS, pero también se puede instalar en Windows 95/98. Se necesita también una impresora compatible con los comandos MS-DOS.

Se publicarán otras series Club según se vayan desarrollando.

11.2 LA SERIE DE ENCUENTROS DE DUELO

(Ver Libro 1, artículos 4.5.1.11 y 4.5.2.7)

Además de las Reglas de Tiro indicadas en los Capítulos 4, 7 y 8, para las Series de Encuentros de Duelo se aplicarán las siguientes reglas.

11.2.1 LA SERIE

11.2.1.1 La Serie de Encuentros de Duelo, tirada a 18 metros sobre dianas de 40 cm. Triples verticales, o a 70 metros sobre dianas de 122 cm., consiste en una 1ª Serie de Clasificación, una 2ª Serie de Clasificación, una Serie de Eliminación, una Serie de Semifinales y una serie de Finales.

11.2.1.1.1 Se compone como se indica a continuación:

- La 1ª Serie de Clasificación (60 flechas – 5 x 12) en la que los atletas son situados por sorteo en grupos de seis (6) atletas (máximo 8 grupos por División y Clase); si es posible no habrá más de un miembro del mismo equipo por grupo. Para evitar los enfrentamientos entre cabezas de serie en la primera Serie, éstos serán distribuidos entre diferentes grupos, basándose en sus tanteos en los Campeonatos del Mundo de Aire Libre o Sala anteriores. Cada atleta de un grupo tirará una serie de encuentros individuales contra los otros cinco (5) atletas de su grupo, cada encuentro consistente en cuatro (4) tandas de tres (3) flechas tiradas en 90 segundos. Los atletas tirarán al mismo tiempo.*
- La 2ª Serie de Calificación (60 flechas – 5 x 12), en la que los 24 atletas mejor clasificados (8 ganadores, 8 segundos, y los 8 atletas con los mejores tanteos totales de todos los grupos) de cada división y clase se distribuirán por sorteo en cuatro (4) grupos de seis (6) atletas. Cada grupo consistirá de igual número de primeros, segundos y atletas con mejor tanteo total. El programa de tiro es el mismo que en la 1ª Serie de Clasificación.*
- La Serie de Eliminación (60 flechas – 5 x 12) en la que los mejores 12 atletas ganadores, 4 segundos, y los 4 atletas con los mejores tanteos totales de todos los grupos) de cada División y Clase se distribuirán por sorteo en dos (2) grupos de seis (6) atletas con el mismo procedimiento que arriba. El programa de tiro seguirá siendo el mismo.*



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

- *Las Semifinales en las que los ganadores y los segundos mejores atletas de la Serie de Eliminación se enfrentarán, el primero de un grupo contra el segundo del otro grupo. Cada atleta tirará una serie de entradas (set) de tres (3) flechas en 90 segundos. Los empates en puntuaciones se resolverán con encuentros de desempate tras cada juego. El atleta que gane 4 entradas de 7, ganará el encuentro. Los atletas se alternarán en el tiro. El Juez efectuará un sorteo para decidir que atleta tirará el primero en la primera Entrada. El atleta que comience tirando primero en la primera Entrada, tirará segundo en la segunda Entrada. Los atletas irán rotando tras cada Entrada.*
- *Las Finales. Los ganadores de las Semifinales pasarán a las Finales, y los dos perdedores serán clasificados terceros. El programa de tiro será el mismo que en Semifinales.*

11.2.2 DISPOSICION DEL CAMPO DE TIRO

11.2.1.1 *Para la Serie de Encuentros de Duelo en Sala, se utilizarán juegos de dianas triples verticales de 40 cm. colocados por parejas en cada parapeto.*

11.2.3 DIANAS

11.2.1.2 *Dianas.*

Para la Serie de Encuentros de Duelo se utilizará el juego triple vertical de dianas de 40 cm. para Tiro en Sala, y la diana de 122 cm. para Tiro al Aire Libre.

11.2.4 TIRO

11.2.4.1 *El máximo tiempo permitido a un atleta para tirar una tanda de tres flechas será de 90 segundos en la Serie de Encuentros de Duelo.*

11.2.4.1 *En las Series de Eliminación y Finales de la Serie de Encuentros de Duelo no se permitirá tiempo extra por fallos del equipo, pero el atleta con fallo en el equipo puede abandonar la línea de tiro para reparar o reemplazar el mismo y retornar para tirar las flechas que le falten, si lo permite el Tiempo Límite.*

11.2.4.2 *Para la Serie de Encuentros de Duelo, el procedimiento será el siguiente:*



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

- *1ª Serie de Clasificación: 24 atletas tirarán al mismo tiempo sobre 12 parapetos, a 2 atletas por parapeto. Los 12 parapetos serán dispuestos en grupos de 3, de forma que 4 grupos puedan tirar al mismo tiempo.*
- *En el caso de grupos incompletos de atletas sin oponentes, habrá pases directos, pero los atletas tirarán sus encuentros solos para obtener la puntuación (ver tanteo total). Las posiciones de tiro en la línea (derecha-izquierda) y las calles de tiro se cambiarán tras cada encuentro.*
- *2ª Serie de Clasificación, la Serie se tirará como arriba.*
- *Serie de Eliminación. Cada división y Clase tirará separadamente, los 12 atletas tirarán en los 6 parapetos centrales.*
- *Semifinales. Cada encuentro se tirará por separado, uno tras otro, a 2 atletas por parapeto, que estará situado en el centro.*
- *Finales, el mismo procedimiento que para las Semifinales.*

11.2.5 ORDEN DE TIRO Y CONTROL DE TIEMPO

11.2.5.1 En la Serie de Encuentros de Duelo habrá dos atletas por parapeto; en la Serie de Sala cada atleta tirará sobre su propio juego de dianas triples verticales.

11.2.5.2 En Sala las flechas deben estar marcadas con anillos o números, y serán tiradas en orden ascendente de arriba abajo, es decir, la flecha número 1 en la diana superior, la flecha número 2 en la diana media y la flecha número 3, en la diana inferior.

11.2.5.3 En la Serie de Encuentros de Duelo, el tiempo límite para una tanda de 3 flechas será de 90 segundos. Cuando queden 30 segundos para el final de tiempo límite, se encenderá la luz amarilla.

11.2.6 TANTEO

11.2.6.1 En la 1ª y 2ª Series de Clasificación de la Serie de Encuentros de Duelo, los atletas se tantearán ellos mismos.

11.2.6.2 En la Serie de Encuentros de Duelo en Sala, las flechas deben ser tiradas en orden ascendente de arriba abajo en la diana triple vertical de 40 cm. Una flecha que no impacte en la diana correcta no tanteará.



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

11.2.6.3 *En las Series de Eliminación, los tanteos serán testificados por un Juez.*

11.2.6.4 *En las Series Semifinales y Finales de la Serie de Encuentros de Duelo, los atletas permanecerán tras la línea de tiro, y las flechas serán declaradas y tanteadas por los Jueces, y recogidas por agentes de los atletas.*

11.2.6.5 *Los tanteos acumulados de cada encuentro serán mostrados en cada calle tras cada tanda o juego.*

11.2.6.6 *Para la Serie de Encuentros de Duelo, el resultado se determinará como sigue:*

- *En las Series de Clasificación y Eliminación, el ganador de cada encuentro obtendrá dos (2) puntos, el perdedor no obtendrá ninguno, y en caso de empate, cada atleta obtendrá un (1) punto.*
- *El atleta con mayor número de puntos después de 5 encuentros es el ganador de ese grupo, y pasará a la siguiente serie.*
- *El atleta con el segundo número de puntos será el segundo, y pasará a la siguiente serie.*
- *Los 8 (ó 4) atletas con los mayores tanteos de su Clase y División pasarán a la 2ª Serie de Clasificación, o a la Serie de Eliminación.*
- *En las Series Finales, los atletas tirarán hasta 7 Entradas (tandas). El atleta que gane en 4 Entradas (el mejor de siete), ganará el encuentro.*
- *Los atletas que pierden los encuentros de Semifinales, serán clasificados terceros en igualdad.*

11.2.6.7 *En el caso de empate a puntos o tanteos para determinar la clasificación del grupo se hará un desempate.*

- *Ambos atletas tirarán simultáneamente una tanda de 3 flechas en su propio juego de dianas en los mismos parapetos.*
- *Si se mantiene el empate, cada atleta tirará una flecha más (en 40 segundos) en la diana central de su juego de dianas. Los atletas se alternarán tirando. La flecha más cercana al centro resolverá el empate.*
- *Si es necesario, habrá sucesivas tandas de desempate de una flecha tiradas en la diana media, con tanteo de flecha cercana al centro para resolver el empate.*
- *En las Series Finales, los desempates para determinar el ganador de cada juego se harán por tandas de una flecha en la diana central, con tanteo de flecha cercana al centro.*



11.3 *Página dejada en blanco intencionadamente para mantener la numeración de los artículos*

11.4 LA SERIE DE BOSQUE

11.4.1 CLASES

11.4.1.1 *Para la Serie de Bosque, FITA reconoce las siguientes Clases:*

- *Mujeres*
- *Hombres*

11.4.2 DIVISIONES

11.4.2.1 *Para la Serie de Bosque, con equipo como se especifica en los art. 9.3.1.y 9.3.11:*

- *Recurvo*
- *Compuesto*
- *Desnudo*
- *Longbow*
- *Arco Instintivo*

11.4.3 LA SERIE DE BOSQUE

11.4.3.1 *La Serie de Bosque consiste en cualquier número de dianas entre 12 y 24, que sea divisible entre cuatro (4), con hasta tres (3) flechas por diana. La Serie es normalmente tirada sobre recorridos de distancias desconocidas, pero puede ser tirada sobre recorridos de distancias conocidas, siempre que las distancias estén dentro de los límites establecidos en el artículo siguiente 11.4.3.2.*

11.4.3.2 *Unidad para Series de Bosque*

NUMERO DE DIANAS	DIAMETR DEL ANILLO INTERIOR en cm.	DISTANCIAS (en metros)	
		Piqueta AZUL Arcos desnudo, Longbow e Instintivo	Piqueta ROJA Arcos Recurvo y Compuesto
<i>tres</i>	<i>∅ 7.5/5</i>	<i>5 - 10</i>	<i>5 – 15</i>
<i>tres</i>	<i>∅ 15/10</i>	<i>5 - 20</i>	<i>5 – 25</i>
<i>tres</i>	<i>∅ 22.5/15</i>	<i>5 - 30</i>	<i>5 – 35</i>
<i>tres</i>	<i>∅ 30/20</i>	<i>5 – 45</i>	<i>5 – 55</i>

Siempre que sea posible las piquetas pueden ser combinados.



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

Las medidas de las dianas del mismo tamaño variarán entre distancias largas, medias y cortas.

En la Serie de Bosque solamente se tanteará la primera flecha que impacte en la zona puntuable, de acuerdo con lo que sigue:

<i>FLECHA IMPACTADA EN:</i>	<i>PRIMERA FLECHA</i>	<i>SEGUNDA FLECHA</i>	<i>TERCERA FLECHA</i>
<i>ANILLO INTERIOR</i>	<i>15 puntos</i>	<i>10 puntos</i>	<i>5 puntos</i>
<i>ANILLO EXTERIOR</i>	<i>12 puntos</i>	<i>7 puntos</i>	<i>2 puntos</i>

11.4.4 DISPOSICION DEL CAMPO DE TIRO

11.4.4.1 El recorrido será dispuesto de tal forma que los puestos de tiro y las dianas puedan ser alcanzados sin dificultad indebida, riesgo o pérdidas de tiempo.

11.4.4.1.1 Las dianas, como se describen en el artº 11.4.5 serán dispuestas en tal orden que permitan el máximo de variedad y el mejor uso del terreno.

11.4.4.1.2 En todas las dianas se colocará una piqueta o marca para cada División de forma que permita que al menos dos atletas puedan tirar al mismo tiempo desde cada costado del puesto.

11.4.4.1.3 Todos los puestos deben ser numerados con el número de la diana correspondiente y la distancia cuando se tiren distancias conocidas. Las piquetas tendrán diferentes colores, correspondientes a cada División, como sigue

- Azul, para la División de Arcos Desnudo, Instintivo y Longbow.*
- Rojo, para las Divisiones Recurvo y Compuesto.*

11.4.4.1.4 Las dianas de 7,5 cm. de anillo interior se colocarán 4 por parapeto, en forma de cuadrado.

11.4.4.1.5 Para recorridos de distancias conocidas, la tolerancia de distancia entre los puestos y dianas no excederá de +/- 25 cm. en distancias de 15 metros o menos, y no excederá de +/- 1 metro en distancias entre 15 y 60 metros. Las distancias se medirán en el aire, a aproximadamente entre 1,5 y 2 metros del suelo. Se puede utilizar cualquier medio de medición, si satisface el nivel de tolerancias.



- 11.4.4.1.6 *Los parapetos estarán provistos de un margen de al menos 5 cm. hacia fuera de la(s) menor(es) zona(s) de puntuación de la(s) diana(s) situada(s) sobre los mismos. Ningún punto de una diana puede estar a menos de 15 cm. del suelo. En todos los casos, de acuerdo con el terreno, los parapetos deben posicionarse razonablemente perpendiculares al punto de vista del atleta desde el puesto de tiro, para ofrecer al atleta la diana en tamaño completo, tanto como sea prácticamente posible.*
- 11.4.4.1.7 *Todas las dianas serán numeradas en orden sucesivo. Los números no deben ser menores de 20 cm. de altura y de color negro sobre fondo amarillo, o amarillo sobre negro, serán situados en la cercanía de los puestos de tiro de esa diana, y servirán también como señal de zona de parada para los que están esperando el turno para tirar.*
- 11.4.4.1.8 *Las dianas no serán colocadas sobre otro soporte mayor, y no debe haber marcas en los parapetos o en el fondo que puedan ser utilizadas como referencias para apuntar.*
- 11.4.4.1.9 *Deben colocarse indicadores de dirección claramente visibles, indicando la ruta entre dianas, a intervalos adecuados para garantizar la seguridad y el fácil desplazamiento a lo largo del recorrido.*
- 11.4.4.1.10 *Deben situarse barreras adecuadas alrededor del recorrido donde sea necesario, para mantener a los espectadores a una distancia de seguridad, aún procurando darles el mejor punto de vista de la competición. Solamente a las personas que tengan la acreditación adecuada se les permitirá permanecer en el recorrido, dentro de las barreras.*



11.4.5 EQUIPO DEL RECORRIDO

11.4.5.1 *En la Serie de Bosque, se pueden utilizar dianas con las siguientes imágenes.*

<i>DIAMETRO DEL ANILLO INTERIOR (cm)</i>			
<i>Ø 7.5/5cm</i>	<i>Ø 15/10cm</i>	<i>Ø 22.5/15cm</i>	<i>Ø 30/20cm</i>
<i>ANIMALES TIPICOS TALES COMO:</i>			
<i>ARDILLAS</i>	<i>LIEBRE</i>	<i>CORZO</i>	<i>OSO</i>
<i>CONEJO</i>	<i>ZORRO</i>	<i>LOBO</i>	<i>CIERVO</i>
<i>MARTA</i>	<i>MAPACHE</i>	<i>CABRA</i>	<i>JABALI</i>
<i>PERDIZ</i>	<i>UROGALLO</i>		

11.4.5.2 *La Diana de Bosque consiste en figuras (fotografías, dibujos o pinturas) de animales (ver cuadro) con colores y contrastes tales que personas con vista normal puedan verlas claramente bajo condiciones normales de luz, de día a las distancias correspondientes. Las figuras deben ser impresas sobre un fondo blanco. La diana de figura tiene dos (2) anillos concéntricos en el interior, y una línea/anillo exterior. El anillo interior más pequeño que es tanteado como X, y el anillo interior más grande es la mayor zona de puntuación. El anillo exterior corresponde al contorno del cuerpo del animal, si éste está bien definido; en caso contrario, deberá haber una línea definida que siga muy cerca el contorno del cuerpo. Los Organizadores pueden utilizar figuras en 3 dimensiones en lugar de/o en adición a las dianas planas de animales.*

11.4.6 EQUIPO DE LOS/AS ATLETAS

(Ver el Libro 4, artículo 9.3 y 11.10.3)

11.4.6.1 Longbow

- *El arco corresponderá a la forma tradicional del longbow. Puede estar fabricado de cualquier material o combinación de materiales. El diseño de la empuñadura y de las palas no está restringido. Está permitido el tiro centrado. Para Júniors y Mujeres, el arco no tendrá menos de 150 cm. de longitud, y para Hombres no tendrá menos de 160 cm. de longitud. Esta longitud será medida entre las ranuras para la cuerda.*
- *Cuando se monte la cuerda, no debe tocar ninguna parte del arco, excepto las ranuras para la cuerda.*
- *Las cuerdas pueden ser de cualquier material.*



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

- *Si el arco tiene una plataforma para la flecha, esta plataforma puede ser utilizada como reposaflechas, y puede ser cubierta con cualquier tipo de material blando. No están permitidos otros tipos de apoyaflechas.*
- *Se permiten solo flechas con astil de madera. Las puntas han de ser del tipo de tiro de campo u ojival, de forma cónica para flechas de madera. Se puede utilizar cualquier tipo de culatines adecuados para flechas de madera.*
- *El emplumado será de pluma natural solamente.*
- Adicionalmente se aplicarán las reglas para Arco Desnudo.

11.4.6.2 Arco Instintivo

Ver artículo 11.10.3.2

11.4.7 TIRO

(Ver Libro 4, artículo 9.4).

11.4.7.1 *En la Serie de Bosque todas las flechas han de ser marcadas numéricamente y disparadas en orden ascendente.*

11.4.8 ORDEN DE TIRO

(Ver Libro 4, artículo 9.5)

11.4.9 PUNTUACION

(Ver Libro 4, artículo 9.6)

11.4.9.1 *La Serie de Bosque puede ser tanteada como en 3D, utilizando el principio de una sola flecha, a la discreción de la organización. En este caso el anillo más pequeño (anillo "X") sería el anillo de 15 puntos, el anillo interior sería el de 12 puntos, y el contorno exterior de la diana de animal sería el anillo de 7 puntos.*

11.4.10 CONTROL DE TIRO Y SEGURIDAD

(Ver Libro 4, artículo 9.7)

11.4.11 CONSECUENCIAS DE LAS INFRACCIONES A LAS REGLAS

(Ver Libro 4, artículo 9.8)

11.4.12 JUECES

(Ver Libro 4, artículo 9.9)



11.4.13 **REGUNTAS, CONFLICTOS**

(Ver Libro 4, artículo 9.10)

~~11.4.13~~ 11.4.14 **APELACIONES**

(Ver Libro 4, artículo 9.11)

11.5 LA SERIE DE TIRO SOBRE SUELO (“CLOUT”)

11.5.1 CLASES

11.5.1.1 FITA reconoce las clases siguientes:

- *Mujeres*
- *Hombres*

11.5.2 DIVISIONES

11.5.2.1 *Para Tiro sobre Suelo:*

- *División Recurvo*
- *División Compuesto.*

11.5.3 LA SERIE DE TIRO SOBRE SUELO (“CLOUT”).

11.5.3.1 *La Serie de tiro sobre Suelo consiste en 36 flechas, tiradas desde las siguientes distancias:*

- *165 metros para Hombres de Arco Recurvo.*
- *125 metros para Mujeres de Arco Recurvo.*
- *185 metros para Hombres de Arco Compuesto.*
- *165 metros para Mujeres de Arco Compuesto.*

11.5.3.2 *El tiro será en una sola dirección.*

11.5.3.3 *Se permiten seis flechas de prueba (dos tandas de tres flechas), precediendo al comienzo del tiro. Estas serán tiradas bajo el control del Director de Tiro y no serán tanteadas.*

11.5.4 EQUIPO DEL CAMPO DE TIRO

11.5.4.1 *La Diana de Tiro sobre Suelo será circular, de 15 metros de diámetro y estará dividida en cinco zonas de puntuación concéntricas dispuestas desde el centro hacia fuera, cada una de 1,5 metros de ancho. Cada línea de división estará completamente dentro de la zona de mayor puntuación.*



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

11.5.4.2 *La Diana de Tiro sobre Suelo puede ser marcada sobre el suelo, o las líneas de puntuación pueden ser determinadas por una cinta de acero, o cuerda que no estire, marcada con las líneas divisorias.*

11.5.4.3 *El centro de la Diana de Tiro sobre Suelo será marcado por medio de una bandera triangular de colores brillantes y distintivos: el "CLOUT". Esta bandera no deberá medir más de 80 cm. de longitud y 30 cm. de ancho. La bandera será fijada en un mástil redondo de madera blanda que estará firmemente fijado al suelo en posición vertical, de forma que el borde inferior de la bandera no esté más alto de 50 cm. desde el suelo.*

11.5.4.4 *Los valores de puntuación de cada zona de la Diana de Tiro sobre Suelo comenzando desde el centro hacia fuera, son: 5 – 4 – 3 – 2 – 1.*

11.5.5 EQUIPO DE LOS ATLETAS

Ver el equipo de los atletas descrito en el Libro 2, artículo 7.3

11.5.6 TIRO

11.5.6.1 *Cada atleta disparará en tandas de tres o seis flechas cada una.*

11.5.6.2 *El tiempo máximo permitido a un atleta para tirar una tanda de tres flechas será de dos minutos. El máximo tiempo permitido a un atleta para tirar una tanda de seis flechas será de cuatro (4) minutos.*

- *Los atletas no pueden levantar el brazo del arco hasta que se de la señal sonora, comenzando el Tiempo Límite.*
- *Una flecha tirada antes o después del tiempo permitido, causará al atleta el perder la flecha de mayor puntuación de esa tanda.*
- *En el caso de un fallo del equipo, el atleta levantará una bandera roja en la línea de tiro. Se concederá un tiempo extra para efectuar los cambios o reparaciones necesarios al equipamiento dañado. El atleta recuperará la cantidad de flechas correspondiente en la primera oportunidad posible, bajo la supervisión de un Juez.*



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

11.5.6.3 *Excepto para personas que sean disminuidas, los atletas tirarán en posición de pie y sin soporte, con un pie a cada lado de la línea de tiro, o con su cuerpo sobre la línea de tiro.*

11.5.6.4 *Bajo ninguna circunstancia se podrá volver a tirar un flecha.*

Una flecha puede ser considerada como no tirada si:

- *El atleta puede tocarla con su arco sin mover sus pies de su posición en relación a la línea de tiro, siempre que la flecha no haya rebotado.*

11.5.6.5 *Mientras un atleta esté en la línea de tiro, no recibirá asistencia de sus entrenadores.*

11.5.6.6 *El tiro será en una dirección solamente.*

11.5.7 **PUNTUACION**

11.5.7.1 *El tanteo tendrá lugar después de cada segunda tanda de tres flechas.*

11.5.7.2 *El Director de Tiro designará a una persona para mantener el cable CLOUT y a una persona para cada anillo de puntuación, quienes se ocuparán de localizar las flechas. Una vez localizadas las flechas, se clasificarán según las marcas individuales de cada atleta, y las flechas permanecerán en su anillo de puntuación hasta que hayan sido tanteadas.*

11.5.7.3 *Cada atleta declarará entonces el valor de sus flechas, comenzando por la de valor más alto. El Director de Tiro comprobará que todas las flechas están siendo correctamente declaradas.*

11.5.7.4 *El valor de las flechas que no estén clavadas en el terreno será determinado por la posición de su punta en el terreno.*

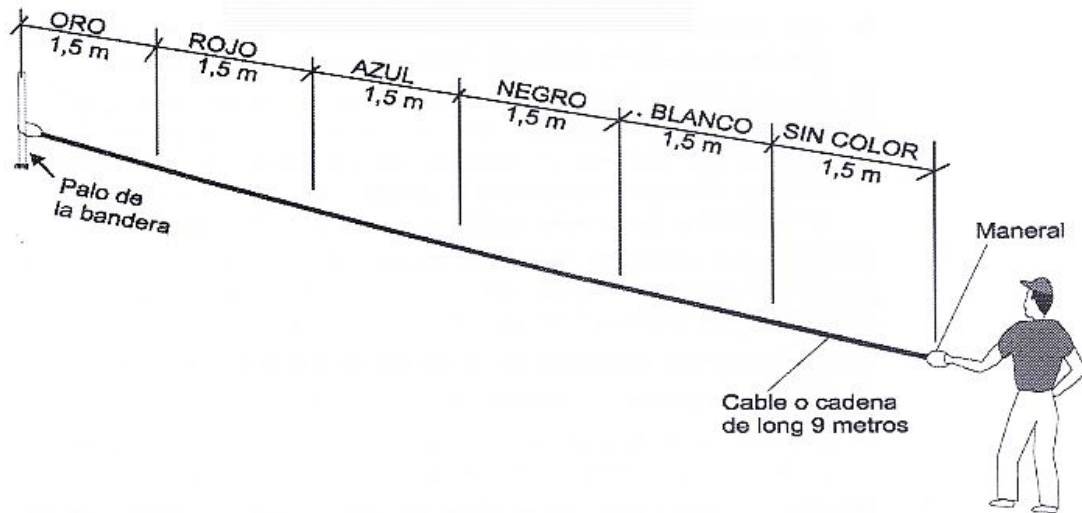
11.5.7.5 *Las flechas clavadas en la bandera (CLOUT) o en el mástil, tantearán como cinco.*

11.5.7.6 *Ningún atleta, excepto los nombrados como recogedores, entrará en la diana hasta que sea llamado para tantear el valor de sus flechas.*

~~11.5.7.6~~ 11.5.7.7 *Los empates en las pruebas de Tiro sobre el Suelo se determinarán como sigue:*

- *Primero por el menor número de nulos;*
- *Si continúa el empate, por el menor número de unos; y así sucesivamente.*
- *Si todas las flechas fueran iguales, los atletas empatados serán declarados iguales*

Diagrama de puntuaciones



11.5.8 CONTROL DE TIRO Y SEGURIDAD

(Ver Libro 2, artículo 7.7)

11.6 EL TIRO A LARGA DISTANCIA (“FLIGHT SHOOTING”)

11.6.1 CLASES

11.6.1.1 *Para el Tiro a Larga Distancia, la FITA reconoce las siguientes Clases:*

- *Mujeres*
- *Hombres*
- *Mujeres Júnior*
- *Hombres Júnior*



11.6.2 DIVISIONES

11.6.1.2 Para el Tiro a Larga Distancia, la FITA reconoce las siguientes Divisiones:

- *Arco Recurvo de Diana*
- *Arco Convencional de Larga Distancia*
- *Longbow Americano*
- *Longbow Inglés*
- *Arco Compuesto de Tiro a Larga Distancia*
- *Arco Compuesto de Tiro sobre Diana*
- *Arco de Pies*

11.6.3 TIRO A LARGA DISTANCIA

11.6.3.1 El tiro a larga distancia consiste en tandas de seis flechas tiradas para alcanzar la mayor distancia posible. El tiro será en una dirección solamente.

11.6.4 PRUEBAS FITA

11.6.4.1 En la disciplina de Tiro con Arco a Larga Distancia, el tiro con:

- *Arco Recurvo de Diana, todas las clases, con potencias de:*
 - 35 libras (15,88 Kg.); 50 libras (22,7 Kg.)
- *Arco convencional de Larga Distancia, con potencias de:*
 - 39,7 libras (18 Kg.); 55,1 libras (25 Kg.) ilimitado para Mujeres y Júnior
 - 39,7 libras (18 Kg.); 55,1 libras (25 Kg.); 72,8 libras (33 Kg); ilimitado para Hombres
- *Arco Longbow Americano, todas las clases, con potencias de:*
 - 35 libras (15,88 Kg.); 50 libras (22,7 Kg.); ilimitado
- *Arco Longbow Inglés, todas las clases con potencias de:*
 - 35 libras (15,88 Kg.); 50 libras (22,7 Kg.) ilimitado
- *Arco Compuesto de Tiro a Larga Distancia, con potencias de:*
 - 39 libras (18 Kg.); 55,1 libras (25 Kg.); ilimitado para Junior y Mujeres
 - 55,1 libras (25 Kg.); 72,8 libras (33 Kg); ilimitado para Hombres
- *Arco Compuesto de Tiro sobre Diana, con potencias de:*
 - 45 libras (20,4 Kg.); 60 libras (27,2 Kg.) para todas las clases
- *Arco de Pies, todas las clases, con potencias de:*
 - Ilimitado



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

11.6.4.2 *No se permite la competición directa de una División contra otra.*

11.6.4.3 *Las Divisiones a tirar en un torneo serán a discreción de los Organizadores y deben estar indicadas en la convocatoria del torneo.*

11.6.5 DISPOSICION DEL CAMPO DE TIRO

11.6.5.1 *La línea base o línea de tiro, desde donde se disparan las flechas, y desde donde se efectúan las medidas, será al menos de 20 metros de longitud.*

11.6.5.2 *El espacio de Competición es el área tras la línea base y será acordonado a una distancia mínima de 10 metros de ancho, para proporcionar protección a los atletas y a su equipo mientras están tirando. Solo se permitirá estar en este espacio a los atletas, sus asistentes (uno por cada tirador) y a los oficiales.*

11.6.5.3 *La línea de campo, que es una línea en ángulo recto con la línea de tiro, debe ser claramente marcada.*

11.6.5.4 *Las marcas deben estar situadas a partir de 150 metros, con intervalos de 50 metros hasta al menos 50 metros más allá del récord existente en la Clase y División que más lejos llegue en ese Torneo.*

11.6.5.5. *Se colocarán banderas rojas situadas a cada costado del campo de tiro, a 75 metros de la línea central de campo, hasta una distancia de 150 metros de la línea de tiro.*

11.6.5.6.1 *El área de recepción, definida como el terreno en el cual se espera que caigan las flechas, será de 150 metros de ancho al menos. Esta área debe estar libre de cualquier obstrucción.*

11.6.5.6.2

11.6.6 PROCEDIMIENTOS EN EL CAMPO Y MEDICIONES

11.6.6.1 *Inspección de la zona de recepción.*

Antes de abrir el Torneo, al menos tres (3) miembros del Comité de Competición y/o sus Asistentes examinarán el área de recepción para determinar que no hay flechas en la misma.



11.6.6.2 Medición del campo.

- El Comité Organizador habrá medido la línea central de campo con una cinta metálica estándar de precisión certificada. Si se ha utilizado un dispositivo de medición topográfica, tal como teodolito, o una estación completa de medición, este requerimiento no es necesario.
- *Todas las mediciones de flechas en el campo estarán determinadas por la intersección en ángulo recto con la línea central de campo. No habrá incremento de distancia por desviación de la línea central de campo.*
- Al final del Torneo, el Comité de Competición volverá a medir la línea central de campo para atestiguar y certificar su precisión. Si se ha utilizado un dispositivo de medición topográfica, tal como teodolito, o una estación completa de medición, este requerimiento no es necesario.

11.6.6.3 Comprobación de la potencia de los arcos.

- *Los arcos serán comprobados justo antes de que comience el tiro. La potencia del arco, la longitud de la flecha y la clase para la que es aceptada esta combinación, serán anotadas en una etiqueta que se fijará en la cara del arco.*
- *La potencia del arco será tomada a dos pulgadas menos que la longitud de la flecha más larga, y otra vez a una pulgada menos que la longitud de esa flecha. La diferencia entre esas dos potencias será añadida a la última potencia para determinar la potencia del arco a apertura total.*
- *Cuando se utilice un dispositivo de sobre-extensión (“overdraw”) que permita una extensión de más de una pulgada por detrás del dorso del arco, este exceso se considerará como parte de la longitud de la flecha para determinar la potencia.*
- *Los mecanismos de ajuste variable de la potencia serán sellados por los oficiales en el momento de la medición. La rotura de estos precintos sin notificación a los oficiales será motivo de descalificación. Los arcos serán vueltos a medir antes de tirar, si estos precintos se rompen accidentalmente.*
- *Determinar la potencia del arco a apertura total será opcional por parte del atleta o del organizador del torneo.*
- *Los dinamómetros para determinar la potencia de los arcos o cualquier otro equipo de medición de la potencia del arco serán comprobados dentro de los treinta días anteriores a la competición por una agencia cualificada y llevarán el sello de certificación de precisión.*



- *Cuando se utilice un dispositivo de peso por gravedad, los pesos serán construidos de un metal adecuado como latón o acero (no plomo), y serán marcados claramente con su peso correspondiente. Los pesos deben ser comprobados por un Contrastador de Pesos o autoridad equivalente, y deben llevar su sello de certificación.*

11.6.6.4 Marcado de las flechas.

- *Debe marcarse sobre cada flecha el nombre o iniciales del atleta.*
- *2.- Debe marcarse sobre cada flecha un número de serie no duplicado.*
- *3.- Debe marcarse por los oficiales sobre cada flecha un sello o marca codificada indicando la clase inscrita.*

11.6.7 EQUIPO DE LOS ATLETAS

Este Artículo establece el tipo de equipo que los atletas tienen permitido para su uso cuando tiran en competiciones FITA.

Si es necesario para un atleta utilizar equipo que no ha sido inspeccionado por los jueces, es responsabilidad de dicho atleta el mostrar dicho equipo a los jueces antes de utilizarlo.

Cualquier atleta que se encuentre utilizando equipo que contravenga las reglas FITA, puede tener sus puntuaciones descalificadas.

11.6.7.1 División de Arco Recurvo de Diana.

- *Puede utilizarse un Arco de cualquier tipo, siempre que se ajuste al principio aceptado y al significado de la palabra “Arco”, como se utiliza en Tiro con Arco sobre Diana, y que esté conforme con el punto 10 abajo.*
- *Los arcos deben estar conformes al Libro 2, artículo 7.3.1*
- *La longitud máxima del cuerpo central de un Arco Recurvo de Diana para Tiro a Larga Distancia no excederá de 26 pulgadas.*
- *Los mecanismos de ajuste variable del “tiller” serán sellados por el Comité de Competición en el momento de la medición. La rotura de estos precintos sin notificación al Comité de Competición será motivo de descalificación. Los arcos serán vueltos a medir antes de tirar, si estos precintos se rompen accidentalmente.*
- *Los arcos con ventana central no están permitidos.*
- *No están permitidas las empuñaduras adelantadas ni los dispositivos de sobreextensión (“over-draw”).*



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

- *Los atletas deben utilizar sus propias flechas de longitud normal y los guantes o dactileras normales.*
- *No se permiten puntas de flecha gruesas, afiladas, de punzón ni de otras dimensiones grandes.*
- *Las potencias para Mujeres, Hombres y Júnior serán: 15,88 Kg. (35 libras) y 22,7 Kg. (50 libras).*
- *La longitud mínima de un arco de Diana utilizado en la clase de Arcos de Diana en Tiro a Larga Distancia, será de 64 pulgadas para Hombres, Mujeres y Júnior. El método de medición se muestra abajo.*

Los arcos de Tiro sobre Diana serán medidos por el dorso del arco sin poner la cuerda. Se utilizará una cinta de acero siguiendo las curvaturas del arco en los extremos, midiendo en recto entre las intersecciones de la línea imaginaria con las ranuras en el dorso. La cinta de acero no seguirá las curvas del cuerpo central. Se permite una tolerancia de 1 pulgada en la longitud del arco para arcos Recurvos de Diana.

11.6.7.2 División de Arco Convencional de Larga Distancia

- *Están permitidos los arcos con ventana central.*
- *Están permitidas las empuñaduras adelantadas y los dispositivos de sobre-extensión (“overdraw”).*
- *No están permitidas las ayudas mecánicas (de piezas que se muevan entre sí) de tensado y de suelte.*
- *Se puede utilizar el siguiente equipo tradicional de Tiro de Larga Distancia:*
 - *Anillo “six-gold” (“six-gold ring”).*
 - *Correa simple o doble, o triple (“Flipper-strap”).*
 - *Bloque o gancho (“block”).*
 - *“Sipur” o reposaflechas aumentado.*
- *Se puede utilizar cualquier tipo de flecha. Ninguna flecha puede tener menos de 14 pulgadas de longitud, medida desde el fondo de la ranura del culatín hasta el vértice de la punta de la flecha,*
- *Las potencias para Hombres serán: 18 Kg. (39,7 libras), 25 Kg. (55,1 libras), 33 Kg. (72,8 libras) e ilimitada.*
- *Las potencias para Mujeres y Júnior serán: 18 Kg. (39,7 libras), 25 Kg. (55,1 libras) e ilimitada.*

11.6.7.3 División de Longbow Americano

- *El arco tendrá un longitud mínima de 64 pulgadas para Hombres y de 62 pulgadas para Mujeres, medida entre las ranuras para las cuerdas, siguiendo la curvatura del*



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

dorso del arco. Se permitirá una tolerancia de 1/8 de pulgada.

- Las palas del arco en posición desmontado pueden mostrar un diseño “reflex-reflex”. Una vez montada la cuerda, no debe tocar otra cosa sino el arco, en las ranuras de enganche.
- Se permite un máximo de 24 pulgadas en la longitud del cuerpo central del arco, incluidos los insertos de transición a las palas.
- El máximo ancho del cuerpo central, medido en la plataforma de reposaflechas o guía. Será de 2 ³/₄ pulgadas.
- La base de la ventana del arco, o plataforma para flecha, será el único reposaflechas permitido. Puede ser cubierto de materiales naturales o paño. No están permitidos reposaflechas elevados o desmontables. No están permitidos los dispositivos de sobre-extensión (“overdraw”). Un cuerpo central con un ancho superior a 2 ³/₄ pulgadas será considerado como sobre-extensión (“overdraw”).
- La posición desde el dorso del arco hasta el reposaflechas será usada para determinar la potencia del arco cuando se utilice para la competición de Larga Distancia Convencional.
- La potencia máxima del arco será determinada abriendo el arco a su apertura total, siendo medida la longitud de la flecha más larga del atleta desde el fondo de la ranura del culatín hasta el vértice de la punta de la flecha. Se considerará un medición de apertura total cuando la punta pueda caer del reposaflechas en el dorso del arco.
- La suelta será solo con los dedos. Se puede utilizar un guante o dactilera. Están prohibidas las ayudas de suelte d cualquier tipo.
- Solo están permitidas flechas de madera.
- El emplumado será de pluma natural solamente.
- Las potencias para Hombres, Mujeres y Júnior serán: 15,88 Kg. (35 libras), 22,7 Kg. (50 libras) e ilimitada.

11.6.7.4 División Longbow Inglés.

- El arco será el Longbow tradicional fabricado con madera, con dorso apilado, y ranuras. Para las flechas de menos de 27 pulgadas, la longitud del arco no será menor de 5 pies, y para flechas de 27 pulgadas o mas largas, la longitud del arco no será menor de 5 pies y 6 pulgadas. La longitud del arco se medirá entre las ranuras para la cuerda.
- En ningún punto, el grueso del arco – medido entre el dorso y el fondo – será menor que cinco octavos del



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

ancho del arco en la misma sección. Se permitirán arcos de bambú, construidos de conformidad con lo anterior.

- *Las cuerdas pueden ser construidas de cualquier material natural o artificial, y pueden, si se desea, llevar una referencia para labios o nariz en cualquier punto que se requiera, para facilitar una posición de tensado constante. El uso de dactileras con plataforma para este propósito, no está permitido.*
- *Se permiten marcas sobre las palas, o bandas de goma de no más de un octavo de pulgada (3,17 mm.) en altura y espesor. No están permitidos los visores.*
- *El arco no llevará soporte alguno para la flecha.*
- *Solo están permitidas flechas de madera.*
- *El emplumado será de pluma natural solamente.*
- *Las potencias para Hombres, Mujeres y Júnior serán: 15,9 Kg. (35 libras), 22,7 Kg. (50 libras) e ilimitada.*

11.6.7.5 División de Arco Compuesto de Tiro a Larga Distancia.

- *Los arcos son construidos de forma que se consigue una ventaja mecánica por medio del uso de palas adicionales, levas, poleas, excéntricas o dispositivos similares. Están permitidas las modificaciones de fábrica.*
- *Están permitidas las empuñaduras adelantadas.*
- *Están permitidos los arcos de tipo ventana central.*
- *Los dispositivos de sobre-extensión (“overdraw”) están permitidos para las pruebas de arco Compuesto. No será permitido ningún dispositivo que permita a la flecha ser tensada más allá de la altura del arco estando montado. La potencia de los arcos compuestos será determinada por su punto de potencia máxima (pico), o posición de tensado normal del arco en la cual el arco alcanza su máxima potencia.*
- *Las ayudas de tensado mecánico son ilegales. Las ayudas de suelta de Larga Distancia deben llevarse en la mano. No se permiten sujeciones o anclajes por encima de la muñeca. Las ayudas de suelte mecánicas están permitidas.*
- *Las potencias para Mujeres y Júnior serán: 18 Kg. (39,7 libras), 25 Kg. (55,1 libras) e ilimitada.*
- *Las potencias para Hombres serán: 25 Kg. (55,1 libras), 33 Kg., (72,8 libras) e ilimitada.*

11.6.7.6 División de Arco Compuesto de Tiro sobre Diana

- *El arco Compuesto debe ser conforme al Libro 2, art. 7.3.3.*
- *Los dispositivos de sobre-extensión (“overdraw”) no están permitidos con la excepción de los 6 cm. (2 3/8”)*



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

permitidos para el punto de presión en el Libro 2, art. 7.3.3.3.1.

- Solamente están permitidas las flechas estándar de Tiro sobre diana sin restricción en la selección de las plumas.
- Las empuñaduras adelantadas no están permitidas.
- Están permitidos los arcos de tipo ventana central.
- Las ayudas de tensado mecánico son ilegales. Las ayudas de suelte de Larga Distancia deben llevarse en la mano. No se permiten sujeciones o anclajes por encima de la muñeca. Las ayudas de suelte mecánicas están permitidas.
- Las potencias para Mujeres, Hombres y Júnior serán: 45 libras (20,4 Kg.) y 60 libras (27,2 Kg.).

11.6.7.7 División de Arco de Pies.

- No están permitidos dispositivos o ayudas mecánicas para tensar y soltar.
- Las ayudas de tensado mecánico son ilegales. Las ayudas de suelte de Larga Distancia deben llevarse en la mano. No se permiten sujeciones o anclajes por encima de la muñeca.
- El arco será disparado con ambos pies situados sobre el arco, o en los estribos del arco. El arco será tensado con ambas manos.
- No están permitidas las guías de flecha de tipo ballesta.
- La longitud de las flechas será determinada midiendo desde el fondo de la ranura del culatín hasta el vértice de la punta de las flechas. La longitud mínima de las flechas tiradas con Arcos de Larga Distancia será no menor de catorce (14) pulgadas.

11.6.7.8 Ayudas para tensar y soltar en Larga Distancia.

- Las ayudas mecánicas para tensar están prohibidas en todas las pruebas.
- Las ayudas de suelte mecánicas están permitidas solo para las pruebas de arco compuesto.
- El término “mecánico” se entiende como cualquier método que engloba una pluralidad de piezas interactivas, tales como piezas individuales o piezas conectadas con muelles, capaces de accionar cooperativamente para influir en una suelta de la cuerda del arco por medio de un movimiento de separación de al menos una pieza relativa a otra.
- Para ser legal, una ayuda de suelta de Larga Distancia debe ser llevada en la mano. No se permite ninguna sujeción o anclaje por encima de la muñeca. Esto se aplica a todas las Divisiones.



11.6.8 TIRO

- 11.6.8.1 *Los atletas deberán estar separados al menos dos (2) metros en la línea de tiro cuando estén tirando.*
- 11.6.8.2 *Los atletas no pueden tener su pie por delante de la línea de tiro.*
- 11.6.8.3 *Cada atleta podrá tener un auxiliar o consejero, que debe mantenerse al menos un metro por detrás de la línea de tiro.*
- 11.6.8.4 *En un día de competición se pueden tirar cuatro tandas de un máximo de seis flechas por tanda.*
- 11.6.8.5 *Los torneos pueden ser organizados para uno o más días. Donde el campo lo permita, el tiro puede tener lugar en la dirección óptima.*
- 11.6.8.6 *Excepto para el Arco de Pies, todos los arcos deben ser sostenidos a mano sin otro soporte, y en posición de pié.*
- 11.6.8.7 *Un flecha se entenderá que no ha sido tirada si el atleta puede tocarla con su arco sin mover la posición de sus pies.*
- 11.6.8.8 *Ningún atleta tendrá más de seis flechas con él cuando esté en la Línea de Tiro.*

11.6.9 PUNTUACION

- 11.6.9.1 *Después de que todas las clases hayan terminado de tirar su primera tanda, los atletas y oficiales se adelantarán a la señal del Capitán de Campo.*
- 11.6.9.2 *No se permite a los atletas llevar ninguna flecha consigo cuando avanzan más allá de la línea de Tiro.*
- 11.6.9.3 *Cuando una flecha por si misma no puede ser utilizada como marca, será marcada la posición de la flecha en el terreno por medios adecuados, y se determinará la distancia antes de que se tire la siguiente tanda.*
- 11.6.9.4 *Una flecha que quede en otra posición que la normal, será medida desde la punta de la flecha, si está visible, o desde el punto en el cual se ha introducido en cualquier objeto que no sea el suelo.*



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

- 11.6.9.5 *Si las distancias se miden solo tras la finalización de las pruebas del día, deben ser colocados marcadores apropiados, claramente visibles, en las posiciones de las flechas con todos los datos correspondientes indicados en los mismos. Solamente la flecha más alejada de cada atleta en cada clase será medida o marcada.*
- 11.6.9.6 *Las flechas perdidas serán comunicadas al Capitán de Larga Distancia con una descripción completa de las mismas para identificarlas, antes de que se tire la próxima tanda. Si se encuentra durante una tanda siguiente, y no muestra evidencias de haber sido movida o modificada, la flecha puede ser aceptada por el Juez para la clase en que fue registrada. No serán aceptadas tales flechas una vez que el Capitán de Larga Distancia haya declarado terminado el tiro para todas las clases.*
- 11.6.9.7 *Si un atleta tira más de seis flechas, el tiro más lejano, o los más lejanos, en exceso de las seis flechas, será(n) descalificado(s).*
- 11.6.9.8 *No se permite la competición directa de una División contra otra División.*

11.6.10 OFICIALES DE TIRO A LARGA DISTANCIA

- 11.6.10.1 *Los Oficiales de un Torneo de Larga Distancia serán como mínimo tres (3).*
- 11.6.10.2 *Los Oficiales serán el Capitán de Larga Distancia y sus asistentes.*
- 11.6.10.3 *El Capitán de Larga Distancia actuará como el árbitro final de todas las materias concernientes a la competición.*
- 11.6.10.4 *El asistente del Capitán de Larga Distancia ayudará al Capitán de Larga Distancia y le sustituirá en la línea base o en el campo cuando sea requerido para ello. Los otros Oficiales actuarán según las directrices del Capitán de Larga Distancia.*
- 11.6.10.5 *El Vigilante del Equipo tendrá a su cargo y será responsable de todo el equipo utilizado en el torneo.*
- 11.6.10.6 *Los Oficiales serán designados por el país organizador. Siempre que sea posible, los Oficiales deberán haber tenido experiencia previa en pruebas de Tiro de Larga Distancia.*



11.7 LA SERIE ACADEMICA

Además de las reglas de tiro indicadas en el Libro 1, capítulo 4, Libro 2, capítulo 7, (con la excepción de los artículos 7.2.1, 7.2.2, 7.6.5, 7.6.6) y Libro 3, capítulo 8, (con la excepción de los artículos 8.2.1, 8.2.2, 8.6.3 y 8.6.4), las reglas que siguen se aplican a la Serie Académica.

11.7.1 LA SERIE.

11.7.1.1 La Serie consta de cuatro tandas de 6 flechas, donde cada miembro del equipo tira 2 flechas por tanda.

11.7.1.2 La Serie puede ser tirada al Aire Libre, a 70 metros, ó en Sala, a 18 metros.

11.7.2 CLASES

11.7.2.1 Se reconocen las clases siguientes:

- *Mujeres*
- *Hombres*

11.7.3 DIVISIONES

11.7.3.1 Se reconocen las siguientes divisiones:

- *Recurvo*
- *Compuesto*

11.7.4 DIANAS

11.7.4.1 Las Dianas de la Serie Académica son dianas con dos zonas: una zona de impacto, y otra zona de fallo.

11.7.4.2 La zona de impacto (círculo central) de la diana para 70 metros tendrá un diámetro de 24,4 cm.

11.7.4.3 La zona de impacto (círculo central) de la diana para 18 metros tendrá un diámetro de 4 cm. para la División Recurvo, y 3 cm. para la División Compuesto.

11.7.4.4 El color de la zona de impacto (círculo central) será AMARILLO (Pantone 107U).

11.7.4.5 El color de la zona de fallo es ROJO(Pantone 032U).

11.7.5 TANTEO



11.7.5.1 *Una flecha que toque la zona de impacto tendrá un punto.*

11.7.5.2 *El máximo tanteo para un equipo serán 24 puntos.*

11.7.5.3 *En caso de empate después de 24 flechas, cada miembro del equipo tirará una flecha hasta que el empate se rompa.*

11.7.6 CAMPEONATOS UNIVERSITARIOS FISU

11.7.6.1 *Se recomienda el siguiente programa para los Campeonatos Universitarios FISU y las Universiadas:*

- *Sala: Una Serie FITA de 18 metros, seguida de la serie de Encuentros en Sala para Individuales, y la Serie Académica para Equipos.*
- *Aire Libre: Una serie FITA de 70 metros seguida de la Serie Olímpica para Individuales, y una Serie Académica para Equipos.*

11.8 CARRERA – ARCO

Las nuevas reglas serán publicadas tan pronto se terminen y sean aprobadas por el Consejo.

11.9 SERIE FITA DE TIRO DE CAMPO DE CLUB – SISTEMA “HANDICAP” (COMPENSADO).

La Serie FITA de Tiro de campo Club, sistema “handicap”, es una serie normal de tiro de Campo como se describe en el Libro 1, artículos 4.5.3.1, 4.5.3.2 y 4.5.3.3, y se tira de acuerdo con las reglas establecidas en el capítulo 9.

En lugar del sistema normal de tanteos, o en adición a este sistema, se utilizará un sistema de tanteos de acierto/fallo.

El sistema “handicap”(compensado)

Para conseguir que todos los atletas de todas las categorías puedan competir en el mismo nivel, se agruparán en las clases de “handicap” dependiendo de su promedio de tanteos en una Serie FITA de Campo. (ver la tabla de “handicap”).

Ejemplo:

Si un atleta normalmente tantea sobre 300 puntos en un recorrido de Campo de 24 Dianas, se agruparía en la clase “handicap” 10, de acuerdo con la tabla correspondiente a la División. Un atleta de arco compuesto experto que tantea sobre 356 puntos pertenecería a la clase 0. Un atleta experto de arco desnudo con un promedio de tanteo de 310



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

puntos pertenecería a la clase 8; un novel con un tanteo de 170 puntos pertenecería a una clase “handicap” 31.

El sistema de acierto/fallo:

Cada atleta tirará 3 flechas por diana.

Una flecha puede alcanzar o no la zona de acierto. Una flecha que impacte en la zona de acierto, tanteará 1 punto: las otras flechas serán ceros. Se pueden tantear hasta 3 puntos por diana.

La zona de acierto:

El tamaño de la zona de acierto dependerá de la clase de “handicap” del atleta, el tamaño de la diana y la distancia a la que se esté tirando (ver la tabla de “handicap”). Las distancias están agrupadas en tres categorías (corta, media y larga) para cada tamaño de diana, que se toma en cuenta la disposición normal de un recorrido de campo y las diferentes dificultades relativas a las distancias.

De esta forma los atletas pertenecientes a las diferentes categorías y atletas de diferente nivel de tiro tendrán diferentes zonas de acierto mientras tiran a la misma diana y así tienen una opción comparable de tantear 1 punto.

Ejemplos:

Si se está tirando a la diana de 80 cm. en distancias conocidas a 50 metros:

Para arco desnudo esta podría ser una distancia larga, para recurvo y compuesto, una distancia corta (Libro 1, art. 4.5.3.8)

Aplicando el “handicap” de clase 10, esto significaría una zona de acierto correspondiente al 4;

Para el atleta de arco compuesto de clase 0 la zona de acierto sería el 5;

Para el atleta de arco desnudo, de clase 8, la zona de acierto sería el 4;

Para un novel clase 31, si tirara con recurvo o compuesto la zona de acierto sería el 3, y si tirara con arco desnudo la zona de acierto sería el 2, en orden a acertar en la zona de acierto y tantear 1 punto.

Recomendaciones:

Este sistema permite tantear normalmente en la hoja de puntuaciones en una competición, y al mismo tiempo utilizar una columna extra en la hoja de puntuaciones, o una hoja adicional para el tanteo de “handicap”. Esto permite familiarizarse con el nuevo sistema, y puede ayudar si se ha elegido bien la clase de “handicap” adecuada.

En recorridos de distancias desconocidas se puede aplicar el tanteo de “handicap” después de la competición, cuando se conozca las que han sido distancias largas, cortas y medias. Puesto que se ha realizado un tanteo normal, se puede deducir después si se ha hecho un acierto o un fallo.

Este sistema se puede utilizar para las series de campo con cualquier número de dianas



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

Serie FITA de Tiro de Campo Club – “Handicap”, tabla 1

Distancias			corta	media	larga	corta	media	larga	corta	media	larga	corta	media	larga
Ø de las dianas			20 cm.			40 cm.			60 cm.			80 cm.		
Clase Handicap	Tanteo 12 dianas	Tanteo 24 dianas	ZONA DE ACIERTO											
0	180	360	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
	179	358												
	178	356												
1	177	354	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5
	176	352												
	175	350												
2	174	348	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5	4
	173	346												
	172	344												
3	171	342	5	5	4	5	5	4	5	5	5	5	5	4
	170	340												
	169	338												
4	168	336	5	4	4	5	5	4	5	5	5	5	5	4
	167	334												
	166	332												
5	165	330	5	4	4	5	5	4	5	5	4	5	5	4
	164	328												
	163	326												
6	162	324	5	4	4	5	5	4	5	5	4	5	4	4
	161	322												
	160	320												
7	159	318	4	4	4	5	5	4	5	5	4	5	4	4
	158	316												
	157	314												
8	156	312	4	4	4	5	4	4	5	5	4	5	4	4
	155	310												
	154	308												
9	153	306	4	4	4	5	4	4	5	4	4	5	4	4
	152	304												
	151	302												
10	150	300	4	4	4	5	4	4	5	4	4	4	4	4
	149	298												
	148	296												
11	147	294	4	4	4	4	4	4	5	4	4	4	4	4
	146	292												
	145	290												
12	144	288	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
	143	286												
	142	284												
13	141	282	4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4
	140	280												
	139	278												
14	138	276	4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	3
	137	274												
	136	272												
15	135	270	4	4	3	4	4	3	4	4	4	4	4	3
	134	268												
	133	266												
Ø de las dianas			20 cm.			40 cm.			60 cm.			80 cm.		
Distancias			corta	media	larga	corta	media	larga	corta	media	larga	corta	media	larga



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

Serie FITA de Tiro de Campo Club – “Handicap”, tabla 2

Distancias			corta	media	larga	corta	media	larga	corta	media	larga	corta	media	larga
Ø de las dianas			20 cm.			40 cm.			60 cm.			80 cm.		
Clase Handicap	Tanteo 12 dianas	Tanteo 24 dianas	ZONA DE ACIERTO											
16	132	264	4	3	3	4	4	3	4	4	4	4	4	3
	131	262												
	130	260												
17	129	258	4	3	3	4	4	3	4	4	3	4	4	3
	128	256												
	127	254												
18	126	252	4	3	3	4	4	3	4	4	3	4	3	3
	125	250												
	124	248												
19	123	246	3	3	3	4	4	3	4	4	3	4	3	3
	122	244												
	121	242												
20	120	240	3	3	3	4	3	3	4	4	3	4	3	3
	119	238												
	118	236												
21	117	234	3	3	3	4	3	3	4	3	3	4	3	3
	116	232												
	115	230												
22	114	228	3	3	3	4	3	3	4	3	3	3	3	3
	113	226												
	112	224												
23	111	222	3	3	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3
	110	220												
	109	218												
24	108	216	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
	107	214												
	106	212												
25	105	210	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3
	104	208												
	103	206												
26	102	204	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3	2
	101	202												
	100	200												
27	99	198	3	3	2	3	3	2	3	3	3	3	3	2
	98	196												
	97	194												
28	96	192	3	2	2	3	3	2	3	3	3	3	3	2
	95	190												
	94	188												
29	93	186	3	2	2	3	3	2	3	3	2	3	3	2
	92	184												
	91	182												
30	90	180	3	2	2	3	3	2	3	3	2	3	2	2
	89	178												
	88	176												
31	87	174	2	2	2	3	3	2	3	3	2	3	2	2
	86	172												
	85	170												
Ø de las dianas			20 cm.			40 cm.			60 cm.			80 cm.		
Distancias			corta	media	larga	corta	media	larga	corta	media	larga	corta	media	larga



11.10 REGLAS 3 – D

Las competiciones 3D están sujetas a las Reglas Antidopaje de FITA como consta en el Libro 1, apéndice 5 y las Normas de conducta FITA, ver libro 1, apéndice 2.

11.10.1 DISPOSICION DEL CAMPO DE TIRO

11.10.1.1 El recorrido será dispuesto de tal forma que los puestos de tiro y las dianas puedan ser alcanzados sin demasiada dificultad, riesgo o pérdidas de tiempo. Los Recorridos de 3D deberían ser lo más condensados posibles.

11.10.1.1.1 La distancia andando desde el área central (de reunión) hasta la diana más lejana, no será más de 1 Km., o 15 minutos a paso normal (cuando se ubican las patrullas, o recogiendo equipo de repuesto).

11.10.1.1.2 El circuito debe tener caminos seguros para jueces, personal médico y tener en cuenta el transporte de equipo por él mientras la competición esta en curso.

10.10.1.1.3 Los (el) recorridos no estarán situados a más de 1800 metros de altitud sobre el nivel del mar, y la máxima diferencia de altura entre el punto más alto y el más bajo del recorrido no será más de 100 metros.

11.10.1.1.4 Las dianas, como se describen en el artículo 11.10.2.1 serán dispuestas teniendo en cuenta que solamente son distancias desconocidas, permitiendo la máxima variedad y el mejor uso del terreno, con un adecuado equilibrio entre distancias de tiro y la dimensión de la zona de puntuación.

11.10.1.1.5 Para animales pequeños la Organización deberá situar dos dianas de animales la una junto a la otra.

11.10.1.1.6 Las dianas de animales se colocarán de modo que sea visible el animal completo para todos los atletas.

11.10.1.1.7 Distancias de tiro. Solo distancias desconocidas:

11.10.1.1.7.1 Piqueta roja

- *Hombres y Mujeres arco Compuesto.
Máxima distancia 45 metros.*



11.10.1.1.7.2 Piqueta azul:

- *Mujeres y Hombres arco desnudo*
- *Mujeres y Hombres arco recto (longbow)*
- *Mujeres y Hombres arco instintivo*

Máxima distancia 30 metros.

Las variaciones de distancia en el recorrido, estará equilibrado respecto al tamaño de las dianas de 3D.

11.10.1.1.8 La organización colocará dibujos del animal al que se va a disparar, indicando las zonas de puntuación, a una distancia apropiada del área de espera y entre 5 y 10 metros antes de la piqueta de tiro

11.10.1.1.9 Todas las dianas serán numeradas en orden sucesivo. Los números deben ser no menores de 20 cm. de altura y de color negro sobre fondo amarillo, o amarillo sobre negro, serán situados entre 5 y 10 metros antes de la piqueta con la foto de la diana del animal.

11.10.1.1.9.1 Los números de diana servirán también como área inicial de espera para los atletas o las patrullas siguientes esperan su turno de tiro. Desde la zona de espera deberá ser posible ver si hay alguien en la piqueta de tiro.

11.10.1.1.10 Cuando la piqueta de tiro esté libre, la patrulla podrá adelantarse hasta el poste con la foto de la diana del animal, como zona secundaria de espera hasta que la diana esté libre.

11.10.1.1.11 Deberán ser colocados indicadores de dirección claramente visibles, indicando la ruta entre dianas, a intervalos adecuados para garantizar la seguridad y facilitar el desplazamiento a lo largo del recorrido.

11.10.1.1.12 Deberán situarse barreras adecuadas alrededor del recorrido donde sea necesario, para mantener a los espectadores a una distancia segura, aunque procurando darles el mejor punto de vista de la competición. Solamente las personas que tengan la acreditación adecuada se les permitirá permanecer en el recorrido, dentro de las barreras.(No se permitirá a los capitanes de equipo el acceso al recorrido)

11.10.1.13 La zona de reunión tendrá:

- *Un sistema de comunicación que permita el contacto entre el Presidente de la Comisión de Jueces, La Comisión de Jueces, El Delegado Técnico y la oficina central de los Organizadores.*
- *Resguardos adecuados para los Oficiales de Equipo.*
- *Resguardos separados para el Jurado de Apelación, el Presidente de la Comisión de Jueces y el Delegado Técnico.*



- *Refugio vigilado para el equipo de repuesto y las herramientas de los atletas*
- *Durante los días del torneo, algunas dianas de calentamiento deben ser colocadas cerca del Punto(s) de Asamblea para los atletas;*
- *El campo de Prácticas puede ser usado como campo de calentamiento;*
- *Instalaciones para refrigerios.*
- *Servicios .*

11.10.1.14 El/los circuito(s) de 3D deben estar completos y listos para la inspección no más tarde de 16 horas antes del inicio de la competición. En Campeonatos deben estar listo(s) no más tarde de la mañana de dos días antes del inicio de la competición, excepto para la modificación de recorridos.

11.10.2 EQUIPAMIENTO DEL RECORRIDO

11.10.2.1 Dianas de animales en 3D

Los circuitos para dianas de animales en 3D son sólo para distancias desconocidas. Las dianas tridimensionales se utilizan con una amplia variedad de formas y tamaños de animal. El número de animales usados, su tamaño respectivo y el tamaño de las zonas de anotar no está estandarizado. Las líneas divisorias de las zonas de puntuación deben estar dentro del margen permitido.

El color del cuerpo del animal variará según el animal escogido.

11.10.2.2 Zonas de puntuación

Una diana de animal está dividida en cuatro zonas de puntuación (11;10;8 y 5).

Una flecha que toque la línea divisoria entre dos zonas de puntuación, tanteará con el valor más alto de ambas.

- *11 puntos, el pequeño círculo en el centro del anillo del 10 (aproximadamente un 25% del anillo del 10)*
- *10 puntos, el círculo más grande dentro de la zona vital*
- *8 puntos, la zona vital por fuera de la zona del 10*
- *5 puntos, la zona restante del cuerpo coloreado*
- *Un impacto en los cuerno o pezuñas, que no toque la zona coloreada del cuerpo, rebote o cualquier otro fallo tanteará como M ("miss")*

11.10.2.3 Fotos de animales.

Entre 5 y 10 metros antes de la piqueta de tiro, se colocará un poste mostrando la foto del animal, incluyendo las líneas y la posición de las respectivas zonas de puntuación.



11.10.3 EQUIPO DE LOS ATLETAS

Esta sección establece el tipo del material que se permite a los atletas cuando están participando en competiciones FITA. Es responsabilidad del atleta utilizar equipamiento que esté de acuerdo con los reglamentos. Si está en duda, debe enseñar su equipo a un Juez(ces) antes de utilizarlo en competición.

Cualquier atleta al que se encuentre utilizando equipo que contravenga los reglamentos FITA, puede tener sus puntuaciones descalificadas.

A continuación se describen las normas específicas que aplican a cada división seguidas de las que se aplican a todas las divisiones.

11.10.3.1 Para la División de Arco Desnudo se permite el siguiente equipamiento:

11.10.3.1.1 *Un Arco de cualquier tipo, siempre que se ajuste al principio aceptado y al significado de la palabra “Arco”, como se utiliza en Tiro con Arco sobre Diana, es decir, un instrumento consistente en una empuñadura, un cuerpo central (no del tipo del de tiro a través de una ventana central en el cuerpo) y dos palas flexibles, cada una terminando en una hendidura con una localización para la cuerda. El arco se montará utilizando una cuerda simple fijada directamente entre las dos hendiduras de los extremos solamente, y para su uso se mantiene con una mano por la empuñadura, mientras los dedos de la otra mano sujetan, tiran hacia atrás y sueltan la cuerda.*

El arco como se describe arriba, debe estar desnudo, excepto por el reposaflechas, y libre de protuberancias, marcas para apuntar, señales, defectos o partes laminadas (en la zona de la ventana del arco) que puedan ser utilizadas para apuntar. El arco completo con todos los accesorios permitidos, y sin montar la cuerda, debe ser capaz de pasar a través de un aro de 12,2 cm de diámetro interior +/- 0,5 mm.

11.10.3.1.1.1 *Están permitidos los cuerpos multicolores y las marcas del fabricante colocadas en la parte interior de la pala superior e inferior.*

11.10.3.1.2 *Una cuerda que puede estar fabricada de cualquier número de hilos. Los hilos de la cuerda pueden ser de diferentes colores, y del material elegido para este propósito. La cuerda puede tener un entorchado central para acomodar los dedos que tiran, un punto de enfleche al que se le pueden añadir entorchados para fijar el culatín de la flecha si es necesario, y para localizar este único punto de fijación del culatín se pueden utilizar uno o dos localizadores de culatín, y en cada uno de los extremos de la cuerda habrá una gaza para colocar la cuerda en las ranuras del arco cuando se monte.*



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

- 11.10.3.1.2.1 *El entorchado de la cuerda no debe terminar dentro del campo de visión del atleta estando el arco en apertura total. La cuerda de arco no debe ofrecer en ninguna manera ayuda para apuntar a través de una mirilla, marca o cualquier otro medio. No se permiten marcas de boca o nariz.*
- 11.10.3.1.3 *Podrá utilizarse en el arco un **reposaflechas**, que puede ser ajustable, cualquier botón de presión móvil, punto de presión, siempre que no sean electrónicos o eléctricos y que no ofrezcan ayuda adicional para apuntar.
El botón de presión no puede estar situado a más de 2 cms (lado interior) del punto de apoyo de la mano en la empuñadura (garganta o “pivotpoint”)*
- 11.10.3.1.4 *No se permite el uso de un indicador de tensión (“**clicker**”)*
- 11.10.3.1.5 *No se permiten **visores** ni marcas en el arco que puedan servir de ayuda para apuntar
Se permite el movimiento de la mano en la cara y a lo largo de la cuerda.*
- 11.10.3.1.6 *No se permiten **estabilizadores**
Se permite el uso de compensadores de vuelo (“torque”) siempre que formen parte del arco y no lleven estabilizadores
Se pueden añadir pesos en la parte baja del cuerpo del arco. Todos los pesos, independiente de la forma, deben montarse directamente al cuerpo, sin extensiones, piezas de acople, conexiones en ángulo o amortiguadores.*
- 11.10.3.1.7 *Se utilizarán **flechas** de cualquier tipo, siempre que ellas correspondan al significado y principio aceptados de la palabra “Flecha” tal como se usa en Tiro con Arco sobre Diana, y que dichas flechas no causen daño a las dianas 3D.*
- 11.10.3.1.7.1 *Una flecha consiste en un astil con punta, culatín, emplumado y si se desea, decoración El máximo diámetro del astil de las flechas no excederá de 9,3 mm. Las puntas (cabezas) de estas flechas pueden tener un máximo diámetro de 9,4 mm.. Todas las flechas de cada atleta serán marcadas en el astil con su nombre o iniciales.
Todas las flechas utilizadas serán idénticas en peso y colores, excepto por el desgaste normal de las mismas, y llevarán la misma clase y color(es) de emplumado, culatín y decoración si la hubiera.*
- 11.10.3.1.8 *Se permite un **protector de dedos**, en forma de dactileras, dediles, guantes, cinta adhesiva (esparadrapo) para sujetar, tirar hacia atrás y soltar la cuerda.*



11.10.3.1.8.1 Se permite el siguiente equipo:

Un separador entre los dedos para evitar el pinzado de la flecha. Los cosidos de la dactilera en esta división serán todos del mismo color. Las marcas o las líneas deben ser uniformes en tamaño, forma y color. (Anotaciones y marcas adicionales no están permitidas).

En la mano de arco se puede utilizar un guante ordinario, mitón o similar; pero no puede ser fijado a la empuñadura.

Se permite una plataforma de anclaje o dispositivo similar sujeto a la protección de dedos con el propósito de anclar

Se aplicará la siguiente restricción:

El protector de dedos no puede incorporar un dispositivo para aguantar, tensar y soltar la cuerda.

11.10.3.1.9 Se permiten protectores de brazo, petos, dragonas, carcaj de cintura, espalda o suelo, borlas para limpiar las flechas así como salvapalas. Los carcajs no pueden estar sujetos al arco.

*11.10.3.2 Para la **División de Arco Instintivo** se permite lo siguiente:*

11.10.3.2.1 Un Arco de cualquier tipo, siempre que se ajuste al principio aceptado y al significado de la palabra "Arco", como se utiliza en Tiro con Arco sobre Diana, es decir, un instrumento consistente en una empuñadura, un cuerpo central (no se permiten los arcos de tiro a través de una ventana central en el cuerpo) y dos palas flexibles, cada una terminando en una hendidura con una localización para la cuerda. El arco se montará utilizando una cuerda simple fijada directamente entre las dos hendiduras de los extremos solamente, y para su uso se mantiene con una mano por la empuñadura, mientras los dedos de la otra mano sujetan, tiran hacia atrás y sueltan la cuerda.

El arco como se describe arriba, debe estar desnudo, excepto el reposaflechas de plástico de tipo adhesivo, (ver artículo 11.10.3.2.3) y libre de protuberancias, marcas de apuntar, marcas, defectos o partes laminadas (en la zona de la ventana del arco) que puedan ser utilizadas para apuntar.

La máxima potencia del arco, tanto para mujeres como para hombres, será de 60 libras medidas a la apertura del atleta.

11.10.3.2.1.1 Están permitidos los cuerpos multicolores y las marcas de fabricante colocadas en la parte interior de la pala superior e inferior.



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

- 11.10.3.2.2 *Una **cuerda** que puede estar fabricada de cualquier número de hilos. Los hilos de la cuerda pueden ser de diferentes colores, y del material elegido para este propósito. La cuerda puede tener un entorchado central para acomodar los dedos que tiran, un punto de enfleche al que se le pueden añadir entorchados para fijar el culatín de la flecha si es necesario, y para localizar este único punto de fijación del culatín se pueden utilizar uno o dos localizadores de culatín y en cada uno de los extremos de la cuerda habrá una gaza para colocar la cuerda en las ranuras del arco cuando se monte.*
- 11.10.3.2.2.1 *El entorchado de la cuerda no debe terminar dentro del campo de visión del atleta estando el arco en apertura total. La cuerda de arco no debe ofrecer en ninguna manera ayuda para apuntar a través de una mirilla, marca o cualquier otro medio. No se permiten marcas de boca o nariz.*
- 11.10.3.2.3 *Se puede usar cualquier **reposaflechas** simple, de plástico adhesivo o usar el propio cuerpo del arco, en cuyo caso se podrá proteger éste con cualquier tipo de material blando. No se permitirá el uso de cualquier otro tipo de reposaflechas.*
- 11.10.3.2.4 *No se permite el uso de **indicador de tensión** (“clicker”).*
- 11.10.3.2.5 *No se permite el uso de **visor** ni marcas en el arco que puedan ayudar a apuntar
Solo está permitido un punto consistente de anclaje*
- 11.10.3.2.6 *Se permite solo un pequeño estabilizador de menos de 13 cm, sin acoples ni extensiones, ni montaje angular o amortiguadores de vibraciones.*
- 11.10.3.2.7 *Se permite cualquier tipo de flecha, siempre que ellas correspondan al significado y principio aceptados de la palabra “Flecha” tal como se usa en Tiro con Arco sobre Diana, y que dichas flechas no causen daño indebido a las dianas 3D.*
- 11.10.3.2.7.1 *Una flecha consiste en un astil con punta, culatín, emplumado y si desea, decoración. El máximo diámetro del astil de las flechas no excederá de 9,3 mm. Las puntas (cabezas) de estas flechas pueden tener un máximo diámetro de 9,4 mm. Las flechas de cada atleta serán marcadas en el astil con el nombre del atleta o sus iniciales Todas las flechas utilizadas en una entrada llevarán la misma clase y color(es) de emplumado, culatín y decoración si la hubiera.*



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

11.10.3.2.8 *Se permite un **protector de dedos**, en forma de dactileras, dediles, guantes o cinta adhesiva (esparadrapo) para sujetar, tirar hacia atrás y soltar la cuerda.*

11.10.3.2.8.1 *Se permite el siguiente equipo:*

- *En la mano de arco se puede utilizar un guante ordinario, mitón o similar, pero no puede ser fijado a la empuñadura.*

Se aplicarán las siguientes restricciones.

- *El protector de dedos no puede incorporar un dispositivo para aguantar, tensar y soltar la cuerda.*
- *No se permite una plataforma de anclaje o dispositivo similar sujeto a la protección de dedos con el propósito de anclar*
- *El arco debe ser disparado usando el anclaje "Mediterráneo" (con tres dedos, uno por encima y dos por debajo de la flecha) con un punto de anclaje fijo. No se permite el desplazamiento de los dedos por la cuerda o por la cara.*

11.10.3.2.9 *Se permiten protectores de brazo, petos, dragonas, carcaj de espalda, cintura o de suelo, borlas para limpiar las flechas así como salvapalas. Los carcajs no pueden estar sujetos al arco.*

11.10.3.3 *A continuación se describe el equipo permitido en la **División de Arco Compuesto**. Se permite todo tipo de accesorios adicionales siempre y cuando no sean eléctricos o electrónicos.*

11.10.3.3.1 *Un Arco **Compuesto**, que puede ser del tipo de tiro a través de una ventana central en el cuerpo, cuya tensión se varía mecánicamente por un sistema de poleas y/o levas. El arco se monta para su uso mediante una(s) cuerda(s) directamente sujeta(s) entre las ranuras de las palas, las poleas excéntricas, o sujeta(s) a los cables del arco, según sea aplicable por el diseño particular.*

11.10.3.3.1.1 *La potencia máxima (pico) de tensión no excederá de 60 libras.*

11.10.3.3.1.2 *Tornillos de ajuste de potencia en las palas: Una vez que un atleta comienza el recorrido, los tornillos de ajuste en las palas no serán ajustados a menos que después se comprobado el equipo por un Juez.*

11.10.3.3.1.3 *Las protecciones de cable están permitidas.*

11.10.3.3.1.4 *Se permite un separador de cables, siempre que no toquen continuamente la mano, muñeca y/o el brazo del atleta*



11.10.3.3.2 Una **cuerda** puede estar fabricada de cualquier número de hilos.

11.10.3.3.2.1 Los hilos de la cuerda pueden ser de diferentes colores, y del material elegido para este propósito. La cuerda puede tener un entorchado central para acomodar los dedos o un elemento de ayuda en la suelta, un punto de enfleche al que se le pueden añadir entorchados para fijar el culatín de la flecha si es necesario, y para localizar este punto de fijación del culatín se pueden utilizar uno o dos localizadores de culatín. Se permiten en la cuerda dispositivos que sirvan como referencia para la nariz, para los labios, una mirilla, una mirilla de tipo “hold-in-line” insertada en la cuerda, un lazo de cuerda para tirar, etc.

No hay limitaciones en el entorchado central.

11.10.3.3.3 Un **reposaflechas** que puede ser ajustable

11.10.3.3.3.1 Se podrán utilizar en el arco un reposaflechas, que puede ser ajustable, cualquier botón de presión móvil, punto de presión o placa, siempre que no sean electrónicos o eléctricos.

El botón de presión no puede estar situado a más de 6 cm. (lado interior) del punto de apoyo de la mano en la empuñadura (garganta o “pivotpoint”)

11.10.3.3.4 Pueden utilizarse **indicadores de tensión** audible y/o visual, siempre que no sea un mecanismo eléctrico o electrónico.

11.10.3.3.5 Un **visor** adosado al arco

11.10.3.3.5.1 El cual puede llevar un ajuste de deriva y de elevación, y que podrá también incorporar un dispositivo de nivel y/o lentes de aumento y/o prismas., El punto de mira puede ser del tipo de fibra óptica. No están permitidos equipos eléctricos ni electrónicos. No se permite que el visor incluya dispositivo alguno para estimar las distancias

11.10.3.3.5.2 Se permite una extensión del visor. El punto de mira puede ser del tipo fibra óptica y/o barritas químicas de luz. Las barritas químicas deben estar revestidas para que no molesten a los otros atletas y para que proporcionen solo un punto de mira.

11.10.3.3.5.3 No están permitidos los visores de puntos de mira múltiples.



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

11.10.3.3.5.4 Se podrá fijar una protección para los reflejos del sol en la parte superior del scope, pero de tamaño adaptado al diámetro del mismo.

11.10.3.3.6 Están permitidos en el arco **estabilizadores** y torques compensadores de vuelo.

11.10.3.3.6.1 Siempre que los mismos no:

- Sirvan como guía de la cuerda.
- Toquen otra cosa sino el arco.

11.10.3.3.7 Se utilizarán **flechas** de cualquier tipo, siempre que ellas correspondan al significado y principio aceptados de la palabra "Flecha" tal como se usa en Tiro con Arco sobre Diana, y que dichas flechas no causen daño indebido a las dianas 3D.

11.10.3.3.7.1 Una flecha consiste en un astil con punta, culatín, emplumado y si se desea, decoración. El máximo diámetro del astil de las flechas no excederá de 9,3 mm. Las puntas (cabezas) de estas flechas pueden tener un máximo diámetro de 9,4 mm. Todas las flechas de cada atleta serán marcadas en el astil con el nombre del atleta o sus iniciales.

Todas las flechas utilizadas en una entrada llevarán la misma clase y color(es) de emplumado, culatín y decoración si la hubiera.

11.10.3.3.8 Están permitidas las protecciones de dedos, en forma de dactileras, dediles, guantes, cinta adhesiva (esparadrapo) para sujetar, tirar hacia atrás y soltar la cuerda.

11.10.3.3.8.1 El siguiente equipo está permitido:

- una ayuda para soltar la cuerda (disparador), siempre que no esté fija al arco de ninguna manera, ni incorpore dispositivos eléctricos o electrónicos.
- Se puede utilizar un separador entre los dedos para evitar el pinzado de la flecha.
- Se puede utilizar una plataforma de anclaje o dispositivo similar sujeto a la protección de dedos con el propósito de anclar.
- En la mano del arco se puede utilizar un guante ordinario, mitón o similar, pero no puede ser fijado a la empuñadura del arco.

11.10.3.3.9 Se permite el uso de protectores de brazo, petos, dragonas, carcaj de espalda, cintura o de suelo, borlas para limpiar las flechas, así como salvapalas. Los carcajs pueden estar incorporados al arco.



11.10.3.4 Para la **división de Longbow** se permite lo siguiente:

11.10.3.4.1 El arco corresponderá a la forma tradicional del longbow, lo cual significa que cuando se coloca la cuerda, ésta no puede tocar otra parte del arco, excepto las ranuras para colocar la cuerda.

El arco puede estar fabricado de cualquier material o combinación de materiales. El diseño de la empuñadura y de las palas no está restringido. Se permite tiro central.

Para mujeres, el arco no puede ser menor de 150 cm. de longitud, para hombres el arco no será menor de 160 cm. de longitud. La longitud se medirá entre los puntos de anclaje de la cuerda con arco montado, medido por la cara externa de las palas.

11.10.3.4.2 Una **cuerda** puede estar fabricada de cualquier número de hilos. Los hilos de la cuerda pueden ser de diferentes colores, y del material elegido para este propósito. La cuerda puede tener un entorchado central para acomodar los dedos que tiran, un punto de enfleche al que se le pueden añadir entorchados para fijar el culatín de la flecha si es necesario, y para localizar este punto de fijación del culatín se pueden utilizar uno o dos localizadores de culatín, y en cada uno de los extremos de la cuerda habrá una gaza para colocar la cuerda en las ranuras del arco cuando se monte.

11.10.3.4.2.1 *El entorchado de la cuerda no debe terminar dentro del campo de visión del atleta estando el arco en apertura total. La cuerda de arco no debe ofrecer en ninguna manera ayuda para apuntar a través de una mirilla, marca o cualquier otro medio. No se permiten marcas de boca o nariz.*

11.10.3.4.2.2 Están también permitidos amortiguadores de ruido en la cuerda siempre que no estén situados a menos de 30 centímetros del punto de enfleche

11.10.3.4.3 **Reposaflechas.** Si el arco tiene una plataforma para la flecha, esta plataforma puede ser utilizada como reposaflechas, y puede ser cubierta con cualquier tipo de material blando.

No están permitidos otros tipos de reposaflechas

11.10.3.4.4 No se permiten **indicadores de tensión** (“clicker”)

11.10.3.4.5 No se permiten **visores** ni marcas para apuntar

11.10.3.4.6 No se permiten pesos, **estabilizadores** ni amortiguadores compensadores de vuelo (TFC).



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

11.10.3.4.7 *Solo se pueden utilizar flechas de madera con las siguientes especificaciones:*

- *Las puntas han de ser del tipo de tiro de campo o bala, cónicas o de forma cónica para flechas de madera.*
- *Solo se pueden utilizar plumas naturales*

11.10.3.4.7.1 *Una flecha consiste en un astil con punta, culatín, emplumado y si se desea, decoración. El máximo diámetro del astil de las flechas no excederá de 9,3 mm. Las puntas (cabezas) de estas flechas pueden tener un máximo diámetro de 9,4 mm. Todas las flechas de cada atleta serán marcadas en el astil con el nombre del atleta o sus iniciales.*

Todas las flechas utilizadas en una tanda llevarán la misma clase y color(es) de emplumado, culatín y decoración si la hubiera.

11.10.3.4.8 *Están permitidas las protecciones de dedos, en forma de dactileras, dediles, guantes, cinta adhesiva (esparadrapo) para sujetar, tirar hacia atrás y soltar la cuerda.*

11.10.3.4.8.1 *Se permite el siguiente equipo:*

- *En la mano de arco se puede utilizar un guante ordinario, mitón o similar, pero no puede ser fijado a la empuñadura.*

Se aplican las siguientes restricciones:

- *El protector de dedos no puede incorporar un dispositivo para aguantar, tensar y soltar la cuerda.*
- *No se permite una plataforma de anclaje o dispositivo similar sujeto a la protección de dedos con el propósito de anclar.*
- *El arco debe ser disparado usando el tiro "Mediterráneo" (con tres dedos, uno por encima y dos por debajo de la flecha) con un punto fijo de anclaje. No se permite el desplazamiento de la mano por la cuerda o por la cara.*

11.10.3.4.9 *Se permiten protectores de brazo, petos, dragonas, carcaj de espalda, cintura o de suelo, borlas, así como salvapalas. Los carcajs no pueden estar sujetos al arco.*

11.10.3.5 *Accesorios para todas las divisiones*



11.10.3.5.1 Telescopios, gafas, prismáticos

Pueden utilizarse prismáticos, telescopios y otras ayudas visuales para localizar las flechas. Siempre que no representen cualquier obstrucción a otros atletas/as cercanos en la piqueta de tiro.

Pueden usarse las gafas por prescripción facultativa, o gafas de tiro, y gafas de sol. Ninguna de estas podrá llevar lentes con microagujeros o dispositivos similares, ni estarán marcadas de forma que puedan ayudar a apuntar.

El cristal de gafas del ojo que no apunta puede estar totalmente cubierto, o se puede utilizar un parche de ojo.

Ningún aparato de los anteriores tendrá alguna clase de dispositivos o equipo de medir distancias, incorporados o adjuntos.

11.10.3.6 Equipo prohibido para todas las divisiones

11.10.3.6.1 Cualquier dispositivo de comunicación, ó auriculares (incluidos los teléfonos móviles), o elementos reductores de ruido por delante de la línea de espera del campo de entrenamiento, y en cualquier momento, dentro de los recorridos.

11.10.3.6.2 Ningún tipo de medidor de campo u otro medio de estimar distancias o ángulos, que no estén cubiertos por las reglas actuales referentes al equipo de competidores

11.10.3.6.3 Cualquier parte del equipo de un competidor que haya sido añadida o modificada que sirva para estimar distancias o ángulos, ni cualquier pieza normal del equipo que pueda ser utilizada explícitamente para este propósito.

11.10.3.6.4 Ningún apunte escrito ó medio electrónico de almacenar datos que pueda ser utilizado para calcular distancias y ángulos, aparte de las notas concernientes a las marcas normales de visor del competidor o de las anotaciones de los tanteos actuales personales, o cualquier parte del reglamento FITA.

11.10.4 TIRO

11.10.4.1 Cada atleta tirará solo y estará de pie o arrodillado en el puesto de tiro, sin comprometer la seguridad. Cuando tira, el atleta deberá tocar la piqueta con una parte cualquiera de su cuerpo (este contacto con la piqueta puede ser por delante, por detrás o por cualquiera de los lados de la piqueta).

11.10.4.4.1 Los organizadores asignarán la diana en la que empezará el tiro cada patrulla.

11.10.4.2 Los atletas de una patrulla que esperan su turno o que hayan acabado de tirar pueden proporcionar sombra si son requeridos para ello (excepto en las series finales) de lo contrario esperarán a una distancia apropiada detrás de los que se encuentran en la posición de tiro.



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

11.10.4.3 *Número de flechas a tirar.*

11.10.4.3.1 *Competición individual*

- Se permite 1 flecha por diana-animal en todas las series
- Cada atleta tirará individualmente.

11.10.4.3.2 *Equipos*

- Se tirarán 3 flechas por equipo a cada diana, en todas las series. Cada miembro del equipo tirará 1 flecha. Cada patrulla cambiará el orden de tiro en cada diana: el equipo que ha tirado en último lugar a una diana, tirará primero en el siguiente.

11.10.4.4 *Tiempo permitido de tiro.*

11.10.4.4.1 *Competición individual*

11.10.4.4.1.1 El tiempo límite para que un atleta tire 1 flecha es de 1 minuto.

Tan pronto como la patrulla anterior haya dejado libre la piqueta de tiro, la siguiente patrulla se adelantará a la zona de espera donde está la foto del animal sobre el que hay que tirar. Cuando la patrulla anterior haya dejado libre la diana y se supone que está a una distancia segura, la patrulla avanzará desde la zona de la foto del animal hasta la piqueta de tiro (11.10.4.2) y el primer atleta de la patrulla comenzará a tirar.

11.10.4.4.1.2 El tiempo límite de 1 minuto para cada atleta de la patrulla tire empieza cuando llegue a la piqueta.

11.10.4.4.2 *Competición por equipos:*

11.10.4.4.2.1 El tiempo límite permitido a un equipo para tirar sus 3 flechas es de 2 minutos, 1 flecha cada miembro.

11.10.4.4.2.2 El tiempo límite de 2 minutos en las Series Eliminatorias por Equipos, comienza cuando el primer equipo se encuentra en la piqueta de tiro.

Antes el juez habrá comprobado que el equipo está preparado y les habrá dicho que vayan a la piqueta de tiro. Cuando el primer equipo deja libre la piqueta de tiro y retorna a la zona de espera (el poste con la foto del animal), el mismo procedimiento se aplica para el otro equipo



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

- 11.10.4.5 *Observar las dianas (utilizando prismáticos).*
- 11.10.4.5.1 *Los atletas o equipos pueden mirar la diana con prismáticos antes de tirar, desde la zona de espera y desde la piqueta de tiro antes de tirar. No se permite mirar al blanco después de haber tirado la flecha.*
- 11.10.4.6 *Ningún competidor se aproximará a la diana hasta que todos los competidores de la patrulla hayan terminado de tirar, a menos que tenga permiso de un Juez.*
- 11.10.4.7 *Bajo ninguna circunstancia se podrá volver a tirar una flecha.
Una flecha se podrá considerar como no tirada si:*
- 11.10.4.7.1 *El competidor puede tocarla con su arco sin mover sus pies de su posición en la piqueta de tiro, y siempre que la flecha no haya rebotado.*
- 11.10.4.7.2 *La diana cae (a pesar de haber sido fijada y sujeta a satisfacción de los Jueces). Los Jueces tomarán las medidas que consideren necesarias y compensarán el tiempo adecuado para tirar el número de flechas correspondientes. Si el blanco solo se desliza hacia abajo, se deja a los Jueces decidir la acción a tomar, si procede*
- 11.10.4.8 *Comentarios sobre las distancias*
- 11.10.4.8.1 *No puede haber comentarios entre los atletas de una patrulla sobre la distancia hasta que las flechas hayan sido tanteadas. Se restringe la discusión solo a aquellos que hayan tirado esa diana.*
Los comentarios sobre distancias con atletas que todavía no han tirado dicha diana se considerará conducta antideportiva. (ver artículo 11.10.8.1).
Lo mismo sucede en el caso de que haya más de una patrulla en la zona de espera. La patrulla que acaba de llegar permanecerá separada una distancia adecuada de la patrulla que se encuentra en la zona del número de diana.
En los encuentros por equipos, los comentarios entre los miembros del equipo y su entrenador, se permiten siempre que no molesten a los otros equipos. Ningún oficial de equipo puede comunicar distancia alguna.

11.10.5 ORDEN DE TIRO Y CONTROL DE TIEMPO

- 11.10.5.1 *De acuerdo con las inscripciones en cada división, la asignación de los atletas a las diferentes patrullas se realizará por sorteo, separadamente para mujeres y hombres.*
- Cada patrulla estará formada por entre 3 y 6 atletas (las patrullas deberán estar compuestas, siempre que sea posible, por un número par de competidores) con no más de dos atletas de la misma Asociación Miembro en la series de Clasificación y Eliminatorias.*



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

En casos especiales decidirá La Comisión de Jueces del Torneo y el Delegado Técnico.

- 11.10.5.2 *Si hubiera competición por equipos, cada uno de ellos estaría formado por un atleta de la división de arco Compuesto, un atleta de la división de Longbow, y un atleta a elegir entre las divisiones de arco Instintivo o arco Desnudo.*
- 11.10.5.3 *Si entre los competidores de la patrulla no hubiera otro acuerdo, el atleta con número de dorsal más bajo será el líder de la misma y será responsable de la conducta de dicha patrulla.*
- 11.10.5.3.1 *Si el número de competidores excede la capacidad normal del recorrido, se formarán patrullas adicionales y se situarán en el recorrido de forma conveniente. Estos grupos adicionales asignados a una diana, esperarán para tirar a que lo haya hecho y tanteado la patrulla primaria asignada a esa diana.*
- 11.10.5.3.2 *Los competidores llevarán los dorsales completamente visibles en el muslo o el carcaj, y les serán asignadas dianas y posiciones de tiro de acuerdo con su orden de sorteo y posterior emplazamiento de arriba abajo en la lista de salida.*
- 11.10.5.3.3 *Cuando la diana esté libre el primer atleta de la patrulla situada en la zona de la foto del animal debe ir a la piqueta de tiro tan pronto como le sea posible. Los otros miembros de la patrulla permanecerán detrás a una distancia adecuada.*
- 11.10.5.3.4 *No se permite al atleta que se dirigirse hacia la piqueta de tiro, pararse a una corta distancia detrás de esta para estimar la distancia, antes de tirar.*
- 11.10.5.3.5 *Cada miembro de la patrulla tirará por separado rotando de la siguiente forma:*
- *En una patrulla el competidor con el número de dorsal más bajo, empezará tirando en la primera diana, seguido por los demás en orden ascendente de número de dorsal.*
 - *El último atleta que ha tirado, en esa diana, comenzará el tiro en la diana siguiente, seguido por el atleta que empezó tirando antes.*
 - *Los atletas irán rotando el tiro en cada una de las siguientes dianas de la competición.*
- 11.10.5.3.6 *Las patrullas serán distribuidas para comenzar simultáneamente el tiro durante las series de Calificación y Eliminatorias desde diversos puestos de tiro y terminarán la serie en el puesto anterior al que comenzaron. En las Series Finales, todas las patrullas comenzarán el tiro en sucesión a partir del primera diana.*
- 11.10.5.3.7 *En caso de fallo del equipo, el orden de tiro puede ser cambiado temporalmente. En cualquier caso, se permitirán no más de treinta (30) minutos para reparar cualquier fallo de equipo. Los otros competidores de la patrulla tirarán y tantearán sus flechas*



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

antes de permitir a otros grupos pasar por delante de ellos. Si la reparación se completa dentro del tiempo límite, el competidor en cuestión puede recuperar las flechas que le falten por tirar en esa diana. Si la reparación se termina más tarde, el competidor se puede incorporar a su patrulla, pero perderá las flechas que su patrulla haya tirado mientras tanto.

11.10.5.3.8 *En el caso de que un competidor no pueda continuar tirando a causa de un problema médico inesperado que ocurra después del inicio de la competición, se permitirán hasta 30 minutos para que el personal médico determine el problema y decida si el competidor puede o no continuar compitiendo sin asistencia. El procedimiento es el mismo que para un fallo de equipo. Si un atleta, habiendo completado el primer recorrido clasificatorio, fuese incapaz de iniciar el segundo, por un problema médico, no se le permitirá participar en la primera serie eliminatoria (primeros 16 atletas, procedentes de las series clasificatorias, mediante la suma de ambas puntuaciones).*

11.10.5.3.9 *En las Series Finales no se permite tiempo extra por fallos en el equipo, o por el tratamiento de un problema médico inesperado. En la prueba de Equipos, otros miembros del Equipo pueden tirar mientras tanto.*

11.10.5.3.10 *Un arco roto puede ser reemplazado por otro de repuesto, o por un arco prestado.*

11.10.5.3.11 *Los atletas de una patrulla pueden permitir que otros grupos los sobrepasen, siempre que se notifique de ello a los Organizadores y/o a los Jueces.*

11.10.5.3.12 *Cuando un atleta o un grupo de atletas estén causando retrasos indebidos para esa u otras patrullas durante las Series de Calificación y Eliminación de una competición, el Juez que observe esto advertirá al atleta o al grupo y anotará este primer aviso en la hoja de puntuaciones, después de lo cual él y/u otro Juez puede cronometrar al atleta o al grupo durante el resto de esa serie de la competición.*

- *En este caso, se permitirá un tiempo límite de un (1) minuto por diana, a partir del momento en que el atleta toma su posición en la piqueta de tiro, lo que hará en cuanto el puesto de tiro esté disponible.*
- *Si un Juez observa que un atleta se excede de este tiempo límite, a pesar del procedimiento anterior, apercibirá verbalmente y confirmará el apercibimiento mediante una segunda nota firmada en su hoja de puntuaciones, indicando la fecha y la hora de la advertencia.*
- *En el tercer y siguientes avisos durante esa etapa de la competición, será anulada la flecha del atleta en esa diana.*

11.10.5.3.13 *Los avisos de tiempo no se conservarán de una etapa de la competición a la siguiente.*



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

- 11.10.5.3.14 *En las Series Finales, cuando un Juez acompaña a la patrulla, el Juez arrancará y parará el tiempo verbalmente (anunciando el comienzo y final del minuto para tirar).*
No se permitirá ningún tiro después de que haya pasado el minuto y el Juez ha parado el tiro.
Si un competidor tira una flecha después de que el Juez ha parado el tiro, la flecha de mayor valor del atleta o de su equipo en esa diana será anulada.
- 11.10.5.3.15 *En los encuentros de Equipos, el Juez arrancará el cronómetro cuando el primer atleta del equipo llegue a la piqueta de tiro. El resto de miembros del equipo pueden unirse al atleta que está tirando, permaneciendo detrás de él en la piqueta de tiro y pueden comunicarse entre ellos.*
Un entrenador puede acompañar al equipo a la piqueta de tiro; pero debe quedarse atrás cuando el equipo se desplace a la diana a tantear. Los entrenadores no pueden comunicar las distancias.
Podría ser necesario que hubiese más de una persona por equipo llevando los arcos de repuesto del mismo. Esta persona o personas durante el tiro, permanecerán en el poste con la foto del animal y no podrán actuar como entrenadores.
Un equipo y su entrenador deben permanecer juntos; El entrenador del equipo de mujeres no puede retroceder para ayudar al equipo de hombres y viceversa.
- 11.10.5.3.16 *Si por cualquier razón se para el tiro en los encuentros de equipos, el Juez parará el cronómetro para el equipo y volverá a arrancarlo con el tiempo restante tan pronto se reanude el tiro.*
- 11.10.5.3.17 *Completar la competición con la patrulla asignada*
Una vez que un atleta comienza el recorrido en una patrulla, debe terminar con esa misma patrulla o ser reasignado por un Juez, excepto lo permitido en el artículo 11.10.5.1.7. Cualquier atleta o patrulla que abandone el campo de tiro sin la autorización de un Juez, será descalificado.

11.10.6 PUNTUACION

- 11.10.6.1 *El tanteo tendrá lugar después de que todos los atletas de la patrulla hayan tirado sus flechas.*
- 11.10.6.1.1 *A menos que se acuerde otra cosa en la patrulla, los dos atletas con el segundo y tercer número de dorsal más bajo serán los tanteadores.*
(Habrá siempre dos tanteadores en cada patrulla)



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

- 11.10.6.1.2 Los tanteadores (que pueden ser atletas) anotarán en las hojas de puntuación, al lado del correcto número de diana, el valor de la flecha, tal como la declare el atleta a quien pertenece. Los otros atletas de la patrulla comprobarán el valor declarado de la flecha. Se puede corregir un error descubierto en la hoja de puntuaciones antes de que las flechas hayan sido retiradas de la diana.
- 11.10.6.1.3 Se requiere doble hoja de puntuación
- 11.10.6.1.3.1 Cada tanteador anotará el valor de la flecha y sumará los tanteos independientemente y ambos tanteadores compararán (no copiarán de una hoja a otra) sus tanteos totales antes de retirar las flechas de la diana.
- 11.10.6.1.3.2 Cualquiera que altere sin autorización o falsifique una puntuación, o a sabiendas tenga alterado un tanteo o haya sido falsificado, será descalificado.
- 11.10.6.1.4 Los atletas son responsables de sus hojas de puntuación. No se podrán emitir duplicados de las hojas de puntuación por pérdida, deterioro u olvido de las mismas.
- 11.10.6.1.5 Ambos anotadores tantearán las dianas antes de que las flechas sean retiradas.
- 11.10.6.1.5.1 Se utilizarán todas las zonas de puntuación a menos que se indique en la piqueta de tiro lo contrario.
- 11.10.6.1.6 Las flechas que se retiren antes de ser tanteadas, serán anotadas como una "M" y la repetición de esta infracción causará la descalificación del atleta. (11.10.8)
- 11.10.6.1.7 En las series finales, un juez acompañará a cada patrulla y controlará los tanteos; o un juez esperará en cada diana a cada patrulla.
El Juez verificará en cada diana el tanteo de los atletas.
El Comité Organizador asignará a cada patrulla a una persona que lleve un marcador portátil grande, en el cual se muestre claramente los resultados actualizados de los atletas de esa patrulla.
En los encuentros para medallas, habrá dos tableros uno para el encuentro por la medalla de oro y otro para el encuentro por la medalla de bronce.
- 11.10.6.2 Una flecha será tanteada de acuerdo con la posición del astil en la diana. Si el astil toca dos zonas o toca alguna línea divisoria entre zonas de puntuación, la flecha será tanteada con el valor mayor de las zonas afectadas.
- 11.10.6.2.1 No se pueden tocar ni las flechas ni la diana 3D hasta que todas las flechas hayan sido anotadas y los tanteos comprobados.



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

- 11.10.6.2.2 *Si se ha perdido un trozo de la diana, incluyendo una línea divisoria o de separación entre dos zonas, o si la línea divisoria está desplazada por alguna flecha, se utilizará una línea imaginaria para juzgar el valor de una flecha que haya impactado en dicha parte.*
- 11.10.6.2.3 *Las flechas embutidas totalmente en la diana de animal, que no se vean en la superficie de la misma, pueden ser tanteadas solamente por un Juez.*
- 11.10.6.2.4 *En caso de rebote o traspaso, el tanteo será como sigue:*
- *Si todos los atletas de la patrulla están de acuerdo en que ha habido un rebote o un pase a través, pueden también ponerse de acuerdo en el valor de esa flecha.*
 - *En caso contrario se tanteará un cero (miss)*
 - *Un traspaso se define como una flecha que pasando totalmente a través del blanco, deja un agujero de entrada y salida que puede usarse para tantear.*
- 11.10.6.2.5 *Una flecha que impacte en:*
- 11.10.6.2.5.1 *Otra flecha en el culatín y permanezca empotrada en ella, tanteará de acuerdo con el valor de la flecha golpeada.*
- 11.10.6.2.5.2 *Otra flecha y tras desviarse se clave en la diana, tanteará según su situación en la misma.*
- 11.10.6.2.5.3 *Otra flecha y rebote, tanteará según el valor de la flecha golpeada, siempre que la flecha dañada pueda identificarse.*
- 11.10.6.2.5.4 *Fuera de la zona puntuable de la diana 3D, tanteará como cero (miss).*
- 11.10.6.2.6 *Si más de una flecha perteneciente al mismo atleta se encuentra en la diana o en el terreno de la zona de tiro solamente se tanteará la flecha de menor valor (o las tres más bajas en caso de equipo). Si el atleta o el equipo reincide en tirar más flechas de las debidas podrían ser descalificados*
- 11.10.6.3 *En el caso de un empate en puntuación, el resultado será determinado como sigue:*
- 11.10.6.3.1 *Para empates ocurridos en todas las Series, excepto los que se indican abajo en 11.10.6.3.2:*
- *Para individuales y equipos:*
 - *Mayor número de onces (11s)*
 - *Mayor número de dieces (10s)*
 - *Después de esto, los competidores que sigan empatados serán declarados iguales. Pero a efectos de clasificación, por ejemplo, para decidir la posición en el cuadro de encuentros de la Series Finales, un sorteo de moneda o disco definirá la posición de aquellos declarados iguales.*



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

11.10.6.3.2 *Para empates relativos a la admisión a Series de Eliminación, progreso de una etapa a otra de la Competición o para decidir las plazas de medallas después de unas Series Finales, habrá desempates de “muerte súbita” para romper los empates (sin considerar el número de 10s y 11s)*

11.10.6.3.2.1 *Individuales:*

- *Encuentros de “muerte súbita” de una flecha, por tanteo. (máximo de tres encuentros de muerte súbita)*
- *Si permanece el empate en el tercer encuentro, la flecha más cercana al centro de la diana resolverá el empate.*
- *Sucesivos encuentros de “muerte súbita” de una flecha, con tanteo de flecha más cercana al centro, hasta que se resuelva el empate.*
- *El tiempo límite para un desempate será de un (1) minuto.*

11.10.6.3.2.2 *Equipos:*

- *Encuentros de “muerte súbita” de una tanda de tres (3) flechas (una por cada atleta), por tanteo. (máximo tres encuentros de “muerte súbita”)*
- *Si el tanteo permanece en empate en el tercer encuentro, el equipo con la flecha más cercana al centro ganará.*
- *Si se mantiene el empate, la segunda (o tercera) flecha más cercana al centro determinará el ganador.*
- *Si es necesario, habrá sucesivos encuentros de “muerte súbita” de una tanda de tres (3) flechas (una flecha por cada atleta), resueltos en principio por tanteos, y por flecha más cercana al centro posteriormente si es necesario, hasta que se resuelva el empate.*
- *El Tiempo Límite para un desempate de equipos será de dos (2) minutos.*

11.10.6.3.2.3 *Los encuentros de desempate por “muerte súbita” en series clasificatorias y eliminatorias se realizarán en una diana independiente. Estas dianas se situarán cerca del área central.*

11.10.6.3.2.4 *Los encuentros de desempate tendrán lugar tan pronto como sea posible tras registrar todas las hojas de puntuaciones de la división donde ha ocurrido el empate. Cualquier atleta que no esté presente para el desempate hasta 30 minutos después de que él o su capitán de equipo hayan sido avisados, será declarado como perdedor. Si el atleta y su capitán de equipo han abandonado el campo, a pesar de que los resultados no han sido verificados*



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

oficialmente, y no puede ser avisado para el desempate, el atleta será declarado perdedor.

11.10.6.3.2.5 En el caso de empate en las Semifinales, el desempate se realizará en un 5ª diana añadida al recorrido, con el fin de que el resto de patrullas que han comenzado en la diana 1, no tengan que esperar hasta que se deshaga el empate. En caso de un empate en las Finales de Medalla, el desempate se realizará en una diana independiente cerca de la 4ª diana del recorrido de finales.

11.10.6.4 Las hojas de puntuaciones han de ser firmadas por el tanteador y por el atleta, confirmando que el atleta está conforme con el valor de cada flecha, la suma total, (idéntica en ambas hojas de puntuación) el número de 10s, y el número de 11s. La hoja de puntuaciones del tanteador será firmada por otro atleta de la misma patrulla, pero de una federación miembro distinta. Si se encuentran discrepancias en la suma total, la suma total más baja será definitiva.

Los organizadores no están obligados a aceptar o registrar hojas de puntuaciones que son entregadas sin firmas, totales, número de 10s y número de 11s.

Al final del torneo el Comité Organizador debe suministrar una lista completa de resultados a todos los equipos participantes.

11.10.7 CONTROL DE TIRO Y SEGURIDAD

11.10.7.1 El Presidente de la Comisión de Jueces del Torneo tendrá el control de la parte técnica del torneo 3D.

11.10.7.2 El Presidente de la Comisión de Jueces del Torneo dará el visto bueno a las precauciones de seguridad que han sido tomadas en la disposición de los recorridos y acordará con los organizadores cualquier medida de seguridad adicional que considere necesaria, antes de comenzar el tiro.

11.10.7.2.1 Comentará con los atletas y oficiales, las medidas de seguridad y cualquier otro tema que considere necesario concerniente al desarrollo del tiro.

11.10.7.2.2 Si es necesario abandonar la competición 3 D a causa de mal tiempo, pérdida de luz del día, o por razones que comprometan las condiciones de seguridad de los recorridos, tal decisión será tomada colectivamente entre el Responsable del Comité Organizador, el Presidente del Comité de Jueces y el Delegado Técnico.

11.10.7.2.3 Se dará una señal acústica, audible en todo el recorrido, marcará el comienzo de la competición cada día y cuando ésta haya de ser detenida.



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

- 11.10.7.2.4 *Si la competición tuviera que ser abandonada antes de completar la(s) Serie(s) de Clasificación, se utilizará la puntuación total de las mismas dianas tiradas por todos los atletas de una División para determinar la clasificación y en caso de no continuar la competición, los campeones en cada División.*
- 11.10.7.2.5 *Si la competición tuviera que abandonarse en una etapa posterior, se modificará el programa del torneo teniendo en cuenta el tiempo restante y las condiciones del recorrido para determinar los ganadores.*
- 11.10.7.2.6 *En caso de sol deslumbrante, los otros miembros de la patrulla pueden proporcionar al atleta una sombra de protección de un tamaño máximo de DIN-A4 (tamaño de carta legal de aprox. 20 x 30 cm.), o será proporcionada por la Organización. No se permite sombra en las Series Finales.*
- 11.10.7.3 *Ningún atleta puede tocar el equipo de otro atleta sin el consentimiento de éste.*
- 11.10.7.4 *No se permite fumar en el recorrido de 3D, ni en el campo de prácticas ni en el área de calentamiento*
- 11.10.7.5 *No se podrá llevar o consumir en los recorridos de competición, ni en las zonas de prácticas o de calentamiento sustancias intoxicantes (alcohol, drogas)*
- 11.10.7.6 *Un atleta no puede tensar el arco utilizando una técnica, que en la opinión de los Jueces, pueda permitir a la flecha, si se produce accidentalmente la suelta, volar fuera de una zona de seguridad o de los dispositivos de seguridad (áreas más allá de la zona de tiro, setos, vallas, etc.). Si un atleta persiste en utilizar dicha técnica, en interés de la seguridad, el Presidente de la Comisión de Jueces le comunicará que deje de tirar inmediatamente y que abandone el recorrido.*

11.10.8 CONSECUENCIAS DE INFRIGIR LAS REGLAS

Sigue un resumen de las penalizaciones y/o sanciones aplicadas a los atletas cuando estos infringen las reglas o no cumplan las condiciones requeridas, junto con las consecuencias de tales acciones sobre los atletas y oficiales.

11.10.8.1 **Requisitos de admisión, descalificación.**

- 11.10.8.1.1 *Los atletas no serán elegibles para competir en pruebas FITA, si no reúnen los requerimientos indicados en el Libro 1, capítulo 2.*
- 11.10.8.1.2 *Un atleta encontrado culpable de transgredir cualquiera de las reglas anteriores puede ser eliminado de la competición y perderá cualquier posición que haya ganado.*
- 11.10.8.1.3 *Un atleta no será admitido para competir en Campeonatos FITA si su Federación Miembro no reúne las condiciones indicadas en el artículo 3.7.2.*



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

- 11.10.8.1.4 *Un atleta que se encuentre compitiendo en una clase como se establece en el capítulo 11.10.3 y no cumpla totalmente con los requerimientos que se indican, será eliminado de la competición y perderá cualquier posición que haya ganado.*
- 11.10.8.1.5 *Un atleta encontrado culpable de dopaje, será sancionado de acuerdo con las reglas establecidas en el libro 1, Apéndice 5.*
- 11.10.8.1.6 *Cualquier atleta que se descubra, está utilizando equipo que contravenga las reglas FITA puede tener sus tanteos descalificados*
- 11.10.8.1.7 *Un atleta o equipo encontrado repetidamente tirando más flechas por tanda que las permitidas o engañando en los tanteos puede tener sus puntuaciones descalificados*
- 11.10.8.1.8 *Un atleta a quien se le haya probado que ha transgredido cualquier regla o norma a sabiendas, puede ser calificado como no apto para participar en la competición. El atleta será eliminado, y perderá cualquier posición que pudiera haber ganado.*
- 11.10.8.1.9 *Si en opinión de un juez u otro oficial, un atleta está bajo la influencia del alcohol o cualquier otra sustancia intoxicante, la Comisión de Jueces del Torneo puede suspender la participación de dicho atleta (ver Reglas Antidopaje en Libro 1, apéndice 5).*
- 11.10.8.1.10 *No será tolerada la conducta antideportiva. Este tipo de conducta de un atleta u otra persona que esté ayudando a un atleta, acarreará la descalificación de dicho atleta o persona, y podrá derivarse en una suspensión de su participación en futuros eventos. Ver también Libro 1, apéndice 2.*
- 11.10.8.2 Pérdida del tanteo de flechas.**
- 11.10.8.2.1 *Un atleta que no pueda reparar su equipo, en caso de fallo del mismo, dentro de 30 minutos, perderá la flecha correspondiente a esa diana y aquellas flechas que su patrulla haya tirado hasta el momento en que se reincorpore a la misma. (11.10.5.3.7 y 11.10.5.3.8, en caso de un problema médico imprevisto).*
- 11.10.8.2.2 *Si un Juez observa que un atleta se excede del tiempo límite de 1 minuto, le apercibirá verbalmente y confirmará este aviso mediante una nota en su hoja de puntuaciones, indicando el momento de la amonestación. A la tercera y siguientes amonestaciones durante esa fase de la competición, será anulada la puntuación de la flecha del atleta en esa diana. (Artículo 11.10.5.3.12)*
- 11.10.8.2.3 *En las Series Finales, si un atleta tira una flecha después de que el Juez ha parado el tiro, la flecha de mayor valor del atleta o de su equipo, en esa diana será anulada.*
- 11.10.8.2.4 *Si más de una flecha perteneciente al mismo atleta se encontrara en la diana o en el suelo de la calle de tiro sólo la flecha de más bajo valor (tres de más bajo valor por equipos) será tanteada.*



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

Un atleta (o equipo) que volviera a repetir eso, el (ellos) podrían ser descalificados.

11.10.8.3 Avisos

Los atletas que hayan sido avisados repetidamente y que continúen infringiendo las siguientes reglas FITA, o que no sigan las decisiones y directivas (que pueden ser apeladas) de los Jueces asignados, serán tratados de acuerdo con el art. 11.10.8.1.8.

11.10.8.3.1 No se permite fumar en el recorrido 3D, en el campo de prácticas ni el área de calentamiento.

11.10.8.3.2 Ningún atleta puede tocar el equipo de otro, sin su consentimiento (11.10.7.3)

11.10.8.3.3 Aquellos atletas pertenecientes a una patrulla que espera su turno de tirar, permanecerán en la zona de espera hasta que los atletas que están tirando se hayan ido y la posición de tiro quede libre. No podrá haber comunicación alguna sobre las distancias entre las diferentes patrullas

11.10.8.3.4 Mientras el tiro se está desarrollando, solo el atleta que tiene el turno de tiro pueden aproximarse a la piqueta. El resto de atletas de la patrulla se mantendrán a una distancia apropiada por detrás de la piqueta de tiro.

11.10.8.3.5 Ningún atleta se aproximará al blanco hasta que todos los atletas de la patrulla hayan terminado de tirar.

11.10.8.3.6 No se pueden tocar ni las flechas ni la diana hasta que todas las flechas de la misma hayan sido anotadas (artículo 11.10.6.2.1)

11.10.8.3.6.1 Ninguna flecha puede ser quitada de la diana antes de haber sido tanteadas. (11.10.6.1.6)

11.10.8.3.7 Cuando tense la cuerda de su arco, un atleta no puede utilizar una técnica que, en opinión de los Jueces, pueda permitir a la flecha, si se suelta accidentalmente, volar más allá de una zona de seguridad o de los dispositivos de seguridad (zona más allá de los parapetos, red, valla, etc.) (Artículo 11.10.7.6)



11.10.9 JUECES

11.10.9.1 *Los deberes de los Jueces son para asegurar que el torneo se desarrolla de acuerdo con la Constitución y Reglas FITA, y en igualdad para todos los atletas.*

11.10.9.1.1 *Será designado un número suficiente de Jueces. Sus deberes serán:*

- *Comprobar la correcta disposición de los recorridos.*
- *Comprobar todo el equipamiento necesario del campo.*
- *Comprobar todo el material de tiro de los atletas antes del torneo (el momento será establecido en el programa del torneo) y en cualquier momento después, durante el torneo.*
- *Controlar el desarrollo del tiro.*
- *Controlar el desarrollo de los tanteos.*
- *Verificar los tanteos en las Series Finales.*
- *Consultar con el Presidente de la Comisión de Jueces sobre cuestiones que pudieran surgir durante el desarrollo del tiro.*
- *Resolver cualquier conflicto o apelación que pudiera surgir, y donde sea procedente, pasarlas al Jurado de Apelación.*
- *En coordinación con el Presidente de la Comisión de Jueces del Torneo y del Delegado Técnico, interrumpir el tiro si fuera necesario a causa de malas condiciones del tiempo, un accidente serio, o cualquier otra causa, pero asegurando siempre que sea posible que el programa de cada día se complete.*
- *Considerar quejas relevantes o reclamaciones de los Capitanes de Equipo y, donde proceda, tomar la acción pertinente. Las decisiones colectivas serán tomadas por mayoría simple de votos. En caso de empate, el Presidente de la Comisión de Jueces del Torneo, tiene voto de calidad.*
- *Ocuparse de las reclamaciones concernientes al desarrollo del tiro, o a la conducta de un/a atleta/a. Estas reclamaciones deben ser presentadas a los Jueces sin dilación indebida, y en cualquier caso deben ser sometidas antes de la entrega de premios.*
- *La decisión de los Jueces, o del Jurado de Apelación, según sea aplicable, será definitiva.*
- *Controlar que los atletas y Oficiales cumplan con los Reglamentos y Constitución de la FITA, así como con las decisiones y directivas que los Jueces estimen necesario hacer.*



11.10.10 RECLAMACIONES Y DISPUTAS

11.10.10.1 *Cualquier atleta en la diana puede plantear una reclamación acerca del valor de una flecha en la diana, antes de que ninguna flecha haya sido retirada, a:*

- *Durante las series clasificatorias, a los atletas de la patrulla. La opinión de la mayoría del grupo decidirá el valor de la flecha. En caso de empate (50/50) se dará el valor más alto a la flecha. Esta decisión de los atletas es definitiva.*
- *Un juez, durante las series de eliminación y finales, si los atletas no está de acuerdo con el valor de una flecha, el juez decidirá el valor de la misma.*

11.10.10.1.1 *El veredicto del Juez será definitivo.*

11.10.10.1.2 *Se puede corregir un error descubierto en la hoja de puntuaciones, por escrito, antes de retirar las flechas de la diana, siempre que todos los atletas de la patrulla estén de acuerdo con la corrección. La corrección deberá ser testificada y firmada por todos los atletas de la diana. Cualquier otro desacuerdo concerniente a los apuntes en las hojas de puntuaciones será consultado a un Juez.*

11.10.10.1.3 *Si se descubriera :*

- *Que la posición de un puesto de tiro ha sido movida después de que ya han tirado atletas sobre dicha diana.*
- *Que una diana hubiera quedado inhábil para tirar sobre ella para ciertos atletas, a causa de ramas colgando, etc.*

Este diana será eliminada como parte de los tanteos para todos los atletas de la división involucrada, si surgiera una reclamación. Si se descalifican una o más dianas, el restante número de dianas será considerado como una Serie completa.

11.10.10.1.4 *Si el equipo de campo es defectuoso, o una diana queda excesivamente desgastado o desfigurado, un atleta o Capitán de Equipo pueden apelar a los Jueces para que el elemento defectuoso sea reparado o reemplazado.*

11.10.10.2 *Las reclamaciones referidas al desarrollo del tiro o a la conducta de un atleta serán sometidas a los Jueces antes del comienzo de la siguiente fase de la competición.*

11.10.10.2.1 *Las reclamaciones referidas a los resultados que se publiquen diariamente serán sometidas a los Jueces sin dilación y en cualquier caso, deben ser presentadas con tiempo suficiente para permitir correcciones antes de la entrega de premios.*



11.10.11 RECLAMACIONES

11.10.11.1 *FITA nombrará un Jurado de Apelación formado por tres miembros o será nombrado por el Comité Organizador junto con el Delegado Técnico, antes de comenzar la competición. Los miembros del Comité de Organización y los atletas no pueden formar parte del mismo. Ver también Libro 1, artículo 3.13 y apéndice 13.*

11.10.11.2 *En el caso de que un atleta no esté satisfecho con una decisión dada por los Jueces podrá, excepto lo que se indica en el art. 11.10.10.1 de arriba, apelar al Jurado de Apelación, de acuerdo con el artículo 3.13. Los trofeos o premios que están afectados por una reclamación, no serán entregados hasta que no se resuelva la cuestión por el Jurado de Apelación.*

11.11 SERIES RECREATIVAS DE TIRO DE CAMPO

Además de las reglas de tiro descritas en el Libro 1, capítulos 4 y 9, se aplicarán también las siguientes normas a las Series Recreativas de tiro de Campo.

11.11.1 Divisiones

11.11.1.1 *Para las Series Recreativas de Tiro de Campo se añaden las siguientes Divisiones:*

- División Longbow (como se describe en el capítulo 9.3.1 a 9.3.11)
- División arco instintivo (como se describe en el capítulo 11.3.)



11.11.2 Series Recreativas de tiro de campo

11.11.2.1 Unidad de Recorrido de Distancias Desconocidas (recorrido largo).

CANTIDAD DE DIANAS 12 dianas por recorrido máx. - min.	DIÁMETRO DE LAS DIANAS (cm)	DISTANCIAS EN METROS		
		<u>PIQUETA AMARILLA</u> Arco desnudo Cadete	PIQUETA AZUL* Arco desnudo, cadete recurvo y compuesto.	PIQUETA ROJA Recurvo/Compuesto
2 - 4	20	5 - 10	5 - 10	10 - 15
2 - 4	40	10 - 15	10 - 20	15 - 25
2 - 4	60	15 - 25	15 - 30	20 - 35
2 - 4	80	20 - 35	30 - 45	35 - 55

Las distancias de las Dianas del mismo tamaño deberán variar entre largas, medias y cortas, y se recomienda el uso de diferentes tipos de parapetos. Las piquetas podrán combinarse donde sea posible.

*También puede usarse para la división de arco instintivo donde sea aplicable.

11.11.2.2 Unidad de Recorrido de Distancias Conocidas

CANTIDAD DE DIANAS	DIÁMETRO DE LAS DIANAS (cm)	DISTANCIAS EN METROS		
		<u>PIQUETA AMARILLA</u> Arco desnudo Cadete	PIQUETA AZUL* Arco desnudo, cadete recurvo y compuesto.	PIQUETA ROJA Recurvo/Compuesto
3	20	5 - 10 - 15	5 - 10 - 15	10 - 15 - 20
3	40	10 - 15 - 20	10 - 20 - 25	20 - 25 - 30
3	60	20 - 25 - 30	30 - 35 - 40	35 - 40 - 45
3	80	30 - 35 - 40	40 - 45 - 50	50 - 55 - 60

Las distancias de 5 metros pueden ser ajustadas con +/- 2m. Si fuera necesario, sin embargo la distancia correcta deberá ser marcada en la piqueta de tiro, con las siguientes tolerancias; distancias entre 5 y 15 metros = +/- 25 cm., distancias entre 15 y 60 metros = +/- 1 m. =100 cm. En los recorridos de distancias conocidas, donde sea aplicable, se utilizarán dos parapetos para dianas de 60 cm. Las piquetas podrán combinarse donde sea posible.

*Puede usarse para la división de arco instintivo, donde sea aplicable.



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

11.11.2.3 Unidad para Recorrido de Distancias Conocidas (recorrido corto-para otros torneos)

CANTIDAD DE DIANAS 12 dianas por recorrido máx - min.	DIÁMETRO DE LAS DIANAS (cm)	DISTANCIAS EN METROS		
		<u>PIQUETA AMARILLA</u> <u>Arco desnudo</u> <u>Cadete</u>	PIQUETA AZUL* Arco desnudo, cadete recurvo y compuesto.	PIQUETA ROJA Recurvo/Compuesto
2 - 4	20	5 - 10	5 - 10	10 - 15
2 - 4	40	10 - 15	10 - 20	15 - 25
2 - 4	60	15 - 25	15 - 30	20 - 35
2 - 4	80	20 - 35	30 - 45	35 - 55

Las distancias pueden ser cualquiera entre los intervalos dados, la distancia correcta se marcará en la piqueta teniendo en cuenta las tolerancias: distancias entre 5 y 15 metros = +/- 25 cm., distancias entre 15 y 60 metros = +/- 1 m. =100 cm.

El recorrido corto se puede tirar con desplazamientos adelante y atrás o laterales, para cada medida de diana de las 12 (una unidad). Cuando se use piquetas con desplazamiento adelante o atrás o desplazamientos laterales, solamente debe estar marcada, con la distancia, la primera piqueta

Las piquetas pueden combinarse donde sea posible. En el recorrido de distancias conocidas, se debe utilizar, donde sea aplicable, dos parapetos para las dianas de 60 cm.

*Puede usarse para la división de arco instintivo, donde sea aplicable.



APÉNDICE 1

1. CAMPEONATOS DEL MUNDO 3D

1.1 SERIES DEL CAMPEONATO 3D

El Campeonato 3D consiste en 2 Series de Clasificación seguidas de 2 Series Eliminatorias y las Series Finales para individuales y Serie de Eliminación y Serie Final para equipos.

1.1.1 La Organización debe planificar 3 ó 4 recorridos (dependiendo del número de participantes) de 20 dianas cada uno para las Series de Clasificación. Después de la 1ª serie clasificatoria las divisiones cambiarán a otro recorrido que no hayan tirado anteriormente.

1.1.2 Los organizadores deben preparar 3 recorridos de 12 dianas cada uno para las dos series eliminatorias. En el 2º recorrido eliminatorio las divisiones cambiarán de recorrido a otro que no hayan tirado antes.

1.1.3 Para las series finales se preparará un recorrido de 8 dianas, (dos animales por cada puesto), con buen acceso para los espectadores. Los atletas no tendrán la posibilidad de estimar las distancias desde la zona de público antes del comienzo de la competición.

Los organizadores pueden planificar el programa para semifinales y finales, como un solo recorrido o dos recorridos independientes, en el que todos los participantes (individuales y equipos) comienzan en el 1ª diana.

1.1.4 La competición individual consiste en:

1.1.4.1 Dos series de clasificación

1.1.4.2 Dos series eliminatorias

- *La 1ª serie eliminatoria en la cual los 16 mejores atletas por categoría, procedentes de las 2 series de clasificación tirarán sobre 12 dianas.*
- *La 2ª serie eliminatoria, en la cual los 8 mejores atletas por categoría, clasificados en la 1ª serie eliminatoria tirarán sobre 12 dianas.*
- *Si hubiese menos de 16 ó 9 atletas todos ellos pasarán a las correspondientes series eliminatorias.*



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

1.1.4.3 *Las series finales, en las cuales los mejores 4 atletas por categoría, procedentes de la 2ª serie eliminatoria celebrarán dos encuentros (las semifinales y las finales para medalla) formado por 4 dianas cada uno.*

En la primera diana, el atleta más arriba en la clasificación, decidirá quien tira primero; en las otras dianas se tirará por rotación.

- *El primer encuentro (semifinales) el atleta clasificado en el 1º puesto tirará contra el clasificado en 4º puesto y el clasificado en 2º puesto contra el clasificado en 3º. Los ganadores disputarán la medalla de oro y los otros dos disputarán la medalla de bronce.*
- *En las semifinales, la pareja formada por los competidores clasificados 2º y 3º tirarán primero y la pareja 1º, 4º tirarán después.*
- *Los dos atletas que forman cada pareja en semifinales y finales para medallas irán rotando en cada diana.*
- *En las finales para medalla, tirarán primero los que disputan la medalla de bronce en todas las dianas seguidos por los que disputan la medalla de oro.*
- *Los atletas de diferentes categorías tirarán en el siguiente orden:*
 - *Longbow mujeres- longbow hombres*
 - *Instintivo mujeres- Instintivo hombres*
 - *Desnudo mujeres- desnudo hombres*
 - *Compuesto mujeres- compuesto hombres**o todas las mujeres tirarán primero y los hombres después.*

1.1.5 Competición por equipos

Cada miembro del equipo tirará 1 flecha por blanco desde la piqueta que corresponda a su división.

1.1.5.1 *La serie de eliminación (cuartos de final) consiste en que los 8 equipos mejores en cada clase procedentes de las 2 series clasificatorias, tirarán sobre 8 dianas*

- *Un equipo estará formado por un atleta de arco compuesto, uno de longbow, y el restante puede ser de arco desnudo o instintivo. La clasificación de los equipos se basará en los mejores resultados de cada atleta después de la 2ª serie clasificatoria. No es necesario que el capitán de equipo elija al mejor atleta en cada categoría.*



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

- *Los equipos se ordenarán de acuerdo a la clasificación de equipos establecida por la clasificación individual de cada categoría después de la 2ª serie clasificatoria (ver artículo 1.1.4.1).*
- *En la primera diana el equipo mejor clasificado decidirá quien empieza el tiro. Después se continuará el tiro rotando en las restantes dianas.*
- *Se tirarán 4 encuentros de 8 dianas. Los vencedores pasarán a las series finales.*
- *Orden de tiro:*
 - a) *Con todos los equipos empezando en la primera diana, los emparejamientos serán como sigue: 4º: 5º comienzan, seguidos por 3º:6º; 2º:7º y 1º:8º.*

El equipo clasificado más bajo empezará tirando primero e irán rotando en cada diana.

Los equipos de mujeres tirarán primero, seguidos por los equipos de hombres
 - b) *Si todos los equipos tiran simultáneamente, cada equipo empezará en la diana asignada. Los equipos de mujeres y hombres tirarán en el mismo orden que se mencionó antes.*
- *Los ganadores de cada encuentro pasarán a las series finales.*

1.1.5.2 *Las series finales de equipos consiste en que los mejores cuatro clasificados en las series eliminatorias tirarán dos encuentros de 4 dianas cada uno (semifinales y finales).*

- *1º encuentro, semifinales:*

La primera pareja de equipos que comenzará a tirar en el primera diana, será la formada por los clasificados en el 2º y 3º lugar. Cuando esta primera diana quede libre tirarán los equipos clasificados en los puestos 1º y 4º.

El equipo clasificado más bajo empezará tirando en la primera diana e irán rotando en las siguientes.

Cada atleta tirará una flecha desde la piqueta del color de su división.
- *2º encuentro: Finales*

Los ganadores se enfrentará por la medalla de oro y los otros por la medalla de bronce (final para medallas).



LIBRO 5: SERIES VARIAS TIRO CON ARCO CONSTITUCIÓN Y REGLAMENTOS FITA

Ambos encuentros para medallas se celebrarán en cuatro dianas adicionales (ver las finales individuales para los procedimientos de tiro)
(Ver en libro 4, apéndice 1, los esquemas de enfrentamientos).

1.2 CAMPEONATOS DEL MUNDO 3D INSCRIPCIONES - PROGRAMA

1.2.1 Inscripciones, ver libro 1, artículo 3.7

1.2.2 Programa de los Campeonatos Mundiales:

1º día Entrenamientos oficiales, revisión de material, reunión de capitanes de equipo y ceremonia de apertura.

2º día Dos series de clasificación

3º día Eliminatorias individuales y por equipos

Orden de tiro:

- 1ª serie eliminatoria individual
- Serie eliminatoria por equipos
- 2ª serie eliminatoria individual

4º día Series semifinales y finales individuales y por equipos, entrega de medallas, ceremonia de clausura y banquete.

1.2.3 Competición por equipos

1.2.3.1 Puede participar un equipo femenino y otro masculino por Federación

1.2.3.2 Para la composición de los equipos ver artículo 1.1.5

1.3 TÍTULOS OBTENIDOS EN CAMPEONATO MUNDIAL 3D

1.3.1 Títulos en los campeonatos mundiales 3D

En las divisiones de arco instintivo, compuesto, desnudo y longbow

1.3.1.1 Títulos individuales:

- Campeona del Mundo Mujeres
- Campeón del Mundo Hombres.

1.3.1.2 Títulos por equipos

- Equipo campeón del Mundo Mujeres
- Equipo Campeón del Mundo Hombres

Aunque no está explícitamente mencionado en las Reglas 3D, también aplican las normas descritas en el Libro 1



Fédération Internationale de Tir à l'Arc FITA

Avenue de Rhodanie, 54
1007 Lausanne
Suisse
<http://www.archery.org>



Real Federación Española de Tiro con Arco RFETA

Núñez de Balboa, 13 – 1º - Izda.
28001 Madrid
España
Tel.- + 34 915773632 Fax.- +34 914260023
rfeta@federarco.es
<http://www.federarco.es>



Comité Nacional de Jueces RFETA

Presidente: Esteban Oliván Arenas

Secretaria: Amparo González

Vocales: Francisco Jiménez; Josefina Cuadrat
Manuel Pineda



Traducción:

Pedro Sanz Laboa
Juez Internacional FITA
Luís Vera Moreno
Juez Nacional RFETA



Reservados todos los derechos para la traducción española y su publicación. En toda reproducción se deberá citar el origen.